

EDU+

2019

초등교육박람회

10th Korea Children Education & Product Expo

8.15 (목) - 18 (일)

coex



홍보대사
자두



전시회 개요

행사명 | 2019 초등교육박람회 (제10회)
10th Korea Children Education & Product Expo

주 제 | 창의로 만드는 우리 세상

일 자 | 8월 15일(목) ~ 18일(일)

장 소 | coex D홀

규 모 | 9개국 142개 교육기관 / 단체 / 업체

주 최 | GBE 글로벌비즈니스비전

후 원 | I·SEOUL·U 나와 나의 서울 스마트교육학회 SMART EDUCATION SOCIETY 한국수학교구재협회 Korea Mathematical Resources Association KABI 대한국보스계원산업협회



전시품목



교과교육



창의/메이커스 교육



방과후 교육



영재교육



교육 기자재



교육용품



전시회 특징

국내유일 초등교육 전문 박람회

초등교육 콘텐츠 제공자, 교육자, 학부모가 함께 교류하고 소통하는 전시회

참가업체 마케팅 활동 지원

교육기관, 유통사를 현장에 초청하고 블로그 및 SNS를 통한 참가업체 마케팅 활동 지원

개정 교육과정에 맞춘 전시콘텐츠

2017년 부터 단계적으로 적용되는 개정교육과정의 실질적인 변화를 보여드립니다.

화제성 강한 동시 행사 개최

교사 컨퍼런스 및 세미나, 초등학생 대회 및 학부모 부대행사 개최



관람대상

- 초등학교 교장 / 교사 / 교직원 / 방과후강사
- 정부/교육청/교육기관/단체 관계자
- 교육교재 유통사 / 교육기업 담당자
- 학부모 / 초등학생 / 예비 초등학생

문의처 | 02-6671-6005

참가업체 부스찾기 요령

1. 참가업체리스트는 가나다순!
2. 방문하고자 하는 업체 및 제품확인
3. 리스트에 업체명과 표시된 색상과 부스배치도 교육관 색상을 매칭하여 부스위치 찾기!!



- 신제품 홍보관
- 미래직업교육체험관
- 스마트교육관
- 창의/메이커스교육관
- 방과후교육관
- 교육생활관
- 학교실내체육 특별관



업체명	부스번호	제품
LEGO Education(퓨너스)	C111	레고에듀케이션의 교육(위두, EV3, 신제품-스피이크 프리임)
MM Publications	B213	영어서적 및 온라인
moken	E221	시력회복프로그램, VR기기
XiamenPrima Technology/Inc	F111	터치스크린 / Interactive Flat Panel
가온	H127	모두의 스포츠-체육기반 융합교육 콘텐츠
과학샘 주식회사	D321	로봇, 코딩스토리, 생명과학, 항공/드론과학, 슈틸마테(교구수학), 코드론(코딩드론)
교원	E124	학습지 상담
국제금융상사	B314	어린이 공학 코딩 엔드 크래프트 수업
국제능력교육원	E422	창의수학교재
굿모닝코리아자신관리	F114	IBK 연금보험
그레이트북스	B224	인생마술사, 내친구 과학공룡
그린캣소프트	D214	그레플릿
그린포커스	C313	창의융합감성코딩교육 식물기반 아두노, 코딩키트 및 교재
그린피스	G114	하나뿐인지구! 포토존, VR체험
나리벵	A211	역량평가프로그램(미래직업역성 프로그램)
나비북스	G224	코딩 교육용 로봇
내셔널지오그래픽	G115	도서 및 단행본
누리봄	H134	브이캐시 스포츠
다나플래이	G214	트위블북, 카페트
다들예듀	B411	SW코딩 교육용 보드게임, 코딩로봇
대원포터스	H114	승마 시뮬레이터
두팔로	C213	영어메리킨스 공연예술워크숍 한국투어 소개 및 참가신청
드림스카이	B223	드로잉인포북
디메이커시스템	D324	교육용 드론, 코딩 드론
딜리브로	F123	가방안전장갑, 가방안전장갑
라스벨키즈	F313	유아교육용 스마트 토이와 전용 콘텐츠, 영상과 연동되는 기초 IOT코딩 콘텐츠와 만들기 교재
레이젠	B323	3D 프린터, 3D 모델링 소프트웨어
로보다인시스템	C324	코딩 로봇/키트
로보라이즌	F221	교육용완구, 게임
로보티즈	E111, A411	교육용로봇, 코딩로봇, 휴머노이드로봇, 스마트로봇
루버테크코리아	G311	미세먼지 차단 방송망
루트온플러스	B322	Epson플로러프린터(대형프린터), 미세먼지마스크
마이비로드	E113	교육서비스
마이즈	E321	오토마타, 마블러스, 메커니즘 학습교재
VR/AR 로보티즈	D323	VR/AR 로보티즈
맛있는 놀터	카페테리아	음식(떡볶이, 컵밥, 소떡소떡, 롤밥, 갈라민, 샌드위치 등)
매직비키즈	E424	인플러그드 보드게임, 스타스테이블
매직북	J119	교육용 자석블록, 자석소마루키, 입체퍼즐
모나미교육법인모나르테	D111	교재 및 프로그램
모든교육/수학여우	C221	수학교재, 도서(브랜트: 수학여우)
미래과학교육원	E311	코딩발명과학, 영재과학실험, 신비하이퍼드 실험특목
비우하우즈	F314	미니어저
보드게임	E411	교육용 게임
보이스투보이스 방송연구교육원	F311	수업교재, 수업장비세트 등
부신테크비보이	A311	디지털제조 및 코딩 융합 교육용 로봇
북키스	C224	DIY 북아트

업체명	부스번호	제품
북포유	E312	3D 스텝펜
뷰엔테크놀로지	F113	인양학분야 기계, 눈건강, 시력검사기기
moken	D311	집중력 측정 및 훈련 장비와 프로그램
브리그로교육	G211	파이보스
블루텍솔루션	D313	이어폰, 헤드폰
비상머닝	D224	초등 진로교육 교과 스마트학습 콘텐츠 및 기기
삼할날기	C411	카미봇
새로운교육	B424	센서로봇, 센서보드
새운	C311	소프트웨어교육로봇 알티노
샘코레이션	G323	We Creator 미디어 보드게임
생각날기	D424	방과후교재, 만들기체험
서울특별시장	G111, H111	민원상담 및 시 홍보
선두주자	D421	방과후교육 로봇, 발명블록, 미니어저, 드론항공
성우&화솔출판	B224	초등과학퀴즈, 시화퀴즈
소바세 교육연구소	E214	닌 에노벨에서 왔니?, 내 맘대로 꿈이아기, 로봇패션쇼
스마트3D	C211	가정용·교육용 3D프린터/3D펜, 식품 3D프린터
스마트교육학회	C412	스마트교육학회 단체관
스마트아이디어	H132	가상현실 스마트 기기
스탠다드나이어	J122	어린이용 공구, 조립키트, 원예용품
시그마필	F324	보드게임 및 퍼즐
쓰리디미인	E213	3D MINE의 3D 프린팅 교육 콘텐츠 및 교구
아람	B224	인물세너나, 자연이랑
아비비전	E423	싱크타치 테이블
아이디파사아	C321	코드몽키, 코딩 및 디지털 학습
아이스파	C224	교육용완구
아이스페이스	D314	실물형(발명토이)
아이머스	F213	지문작성감사
아른즈	G411	인양저두야
어벤이티	E114	코딩교육 교구 및 교육 프로그램
에듀보드	J117	한국사 보드게임 5종, 수학 보드게임 5종
에스디에이아이티	J124	친환경 조립형 코딩드론 에어우드
에스프레소북	E123	하루북
에어머스	H122	체육용 매트, 에어팜(점프매트), 허드렛(CPR 교육용 매트)
에일리언테크놀로지아시아	B413	3D펜(뉴텐트), 3D펜 교재 및 콘텐츠(현북), 재료(필라멘트)
엠에스코리아	C423	터치테이블
여원미디어	B224	자연속으로, 삼국지
예랑청소년엔지니어링원	D423	(초등방과후) 움직이는 종이공학작업단
은교육	J116	지오보드, 아이큐퍼즐랜드, 니버퍼즐, 신라주서
원교재	B211	3D프린터/교육용드론/교육용교구/교구 및 단행본
원월드프린터	C223	늘이키트/보드게임
윌던코리아	J130	포그머신, 에어글러, 반신교육, 진동머사지기
윌스토리	C214	매프보드 서적, 퍼즐, 국기카드, 세계지도, 사운드펜
유아VR	A611	VR동화교실, VR콘텐츠
의약품정책연구소	E211	의약품 안전사용 콘텐츠(책, 영상, 학습지 등)
이레아이티	H127	플립
이베스트	B423	실물화상기, 마이크장치, 녹화장치, 송수신기
인솔앤엔티	H127	모두의 스포츠 - 체육기반 융합교육 콘텐츠
자음과모음	B224	인문학 교과서, 과학자가 들려주는 과학이야기
장원교육	D114	한자, 수학, 국어, 한국사, 외국어, 방과후프로그램

업체명	부스번호	제품
진리북도농촌유학지원센터	F413	방과후 학습, 진리북도농촌유학 상담
장경장학의키즈 school	J114	푸투시리즈 보드게임, 핀매스빙고, 핀뮤직빙고
제너럴 오톨로지 소프트	D111	수학교육콘텐츠, 기본교재, 워크북, 수업자료
제미다	H119	전자저거기, 타격체험형 게임
조이메스	J115	학습교구, 보드게임, 학습프로그램
조이앤조이	J118	컨트롤보이, 트라이앵글메이커, 후크와해적선, 비드윈버, 후엔아이, 킷프린트
작한교육 주식회사	B313	작한교육 어플리케이션
참베스쿨	J126	온라인 교사 콘텐츠
창의개발연구소	E314	도전 역사탐험대, 도전 위인탐험대
창의와 날개	E421	수학여행, 창의플러스, 게임수학
창의와교육	C314	발명교육 교구, 코딩 교구
창의퍼즐협회	D412	창의퍼즐협회 단체관
챔프	E324	애완스라게, 사육용품, 방과후자료
카스텔	H130	에어베드
카메이제이	카페테리아	카페, 음료
컬러론	F224	색칠놀이오션스인형
케이아이메스	B421	태블릿을 이용한 VR 가상체험솔루션
케이제이노베이션	H125	학교실내체육
코리아보드게임즈	J121	보드게임
코블	B324	코딩교구(블록)
코스트코 코리아 양재점	G213	코스트코
클스쿨	D211	교육콘텐츠통합플랫폼
크레이티브	B311	구구단퀴즈 : 기초수학 학습용 스마트 IOT 교구
카네이션	H117	K-댄스(스마트 밴드 기반의 모바일 K-Pop댄스 게임)
킹콩에듀	C413	블록을 이용한 놀이교구, 코딩교구
타이마트	F112	학교 교실용 스마트 공기질모니터 / 교실용 공기측정기
터전이동도서	B224	도서
토이스토리	E323	완구, 장난감
통큰아이	F211	핑펜 & 핑펜북
티토이즈코리아	F214	비나보
파이빅스	G221	항공 교구, 초등용 교육용 커리큘럼
팝업북코리아	F323	팝업북
퍼즐에듀	G321	지필퍼즐교재
포드랜드	C421	포드 프레임 메카트로닉스
프론트유	B321	교육용 코딩교구, 스마트미니시터
플랜비	G314	3D펜, 코딩로봇, 에코노트
핑퐁에듀	F321	초등학생 과학실험, 생명과학 교구
한국연구협회	F411	한국연구협회 단체관
한국정신박물관	F423	교과교육, 방과후교육, 체험교육
한성안생명과교육연구소	G312	창의교육, 방과후학습, 체험교육, 과학프로그램, 방과후키트, 부화기 등
한성에듀케이션	D413	창의지필퍼즐
해킹레이저	F121	레이저마킹커팅기
해솔교육	B422	스마트교육학회 단체관
행복한 부모맘	E413	<도돌>, <유지>, <고고> <벨라도> 외
하이와인구들	D411	창의퍼즐퍼즐, 사물표지 스토쿠
한국창의퍼즐교육연구회	D411	한국창의퍼즐교육연구회
헬스	A511	드론스포츠게임, 신드론, 드론축구



레고® 에듀케이션 수업은 자신감을 함께 자라나게 합니다.

레고 에듀케이션은 모든 학생을 자신감 넘치는 학습자로 만들어 주는
체험형 STEAM 교육 솔루션을 제공합니다.
자세한 내용은 FUNERS.com/legoeducation을 참조하세요.



www.funers.com
www.shopfuners.com
funers@funers.com
070-8670-8911

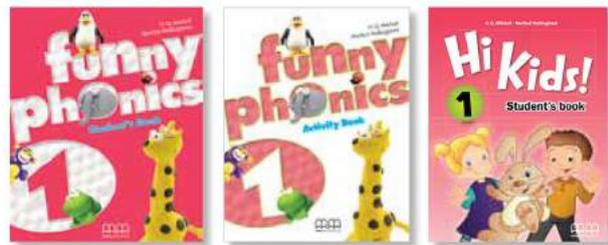
다음 세대에 시간을 기지 않게 만드는 기업
FUNERS
Authorized LEGO® Education Partner





MM Publications 는 영어교육 교재 및 이 러닝 프로그램을 전문적으로 공급하는 국제적인 출판사로서 세계 100여개국에 국제 표준 영어 교육 시스템을 제공하고 있습니다. 국내에는 '벨트 잉글리시' 라는 브랜드로 학원 커리큘럼 및 운영 시스템을 공급하고 있으며 각종 학교, 기관, 단체 등에도 맞춤 ELT 솔루션 을 제공하고 있습니다.

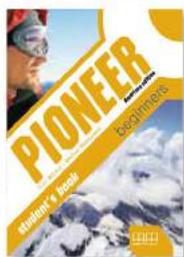
유아 및 초등저학년 신간



초등용 코스북, 그램머, 리더스

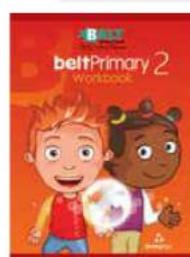
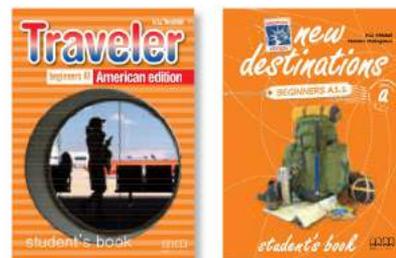


초등고학년 ~ 중등 코스북



중등 교과과정과 완벽하게 연결되는 통합 코스북

대학생 및 성인용 코스북



4skills
균형을 맞추어 주는
세계적인 이러닝
프로그램





눈이 안좋은 아이들의
**시력강화
놀이터**

자녀에게 불편한 안경을 쓰게하는
부모님의 안타까운 마음을 헤아립니다.

moken



모두의 스포츠

체육기반 융합교육 콘텐츠 10종

스포츠활동, 신체활동, 인지학습능력 발달이
융합된 단체 수업 및 반별 수업 진행이 가능한 콘텐츠입니다.



알파벳 월드

제시되는 동물·사물
영단어를 맞추는 게임



수학놀이

연령별 난이도에 따라
제시하여 맞추는 콘텐츠



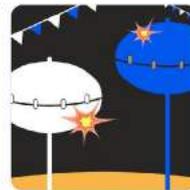
세계명화

퍼즐로 된 명화를 원래의
그림으로 맞추는 콘텐츠



스페이스 디펜스

날아오는 행성들로부터
지구를 구하는 액션 콘텐츠



박터트리기

각자 팀에 해당하는 박을
공으로 던져 터트려주세요



축구

골키퍼를 피해 골대에
공을 성공시키세요



그림자볼

내 몸이 그림자가 되어
공을 터치하면 공이 반응



자이언트 로봇

우주선들을 로봇으로
변신해 물리치는 콘텐츠



캔디점프

캐릭터로 변신해서 캔디를
획득하는 점프놀이



과일자르기

다양한 방향에서 날아오는
과일들을 자르는 콘텐츠



타임트레이닝

난이도별 복합 운동이 정해진 시간에 따라
제시되는 시간에 맞추어서 운동하는 콘텐츠





개발에서 교육서비스까지! 방과후 전문기업



로봇, 코딩, 생명, 항공, 드론, 교구수학 까지!

다양한 과한 콘텐츠를 한눈에 볼 수 있고, 아이들이 배움의 즐거움을 통해 세상을 이해하는 모습을 그려봅니다.



로보키트
다채로운 기능의 센서와 디스플레이 장치
60여가지가 넘는 로봇 콘텐츠 제공
무선통신을 통한 제어
조립부터 코딩까지!



코딩스토리



언플러그드부터 자격증 과정까지 교육과정 제공
스크래치 기반의 전용 프로그램
다양한 센서를 통한 놀이활동
피지컬 코딩의 효과! 높은 수업만족도



두근두근 생명과학
인체, 실험, 식물, 동물로 분류된 체계적인 시스템
잘 짜여진 3년 커리큘럼을 통한 주도적인 활동
재미있게 구성되어 있는 36권은 작은 백과사전
눈 앞에서 펼쳐지는 동식물과 과학원리



두근두근 항공과학



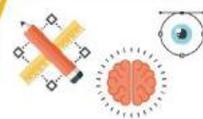
두근두근 항공과학
항공, 로켓, 우주 등 다양한 영역 학습
흥미있는 주제와 실험을 통한 활동
드론과 연계한 교육과정 구성 가능



두근두근 드론과학
조립부터 비행까지 드론의 원리 학습
다양한 미션 수행을 통한 조종원리 이해
코딩을 통한 드론제어 학습까지 가능



슈필마테(교구수학)



슈필마테(교구수학)
수학적 원리를 실생활 주제로 만들고 실험하는 활동
다양한 활동을 통해 수학의 원리를 쉽고 재미있게 이해
저학년과 고학년의 수준별 콘텐츠 구성



공학교육 체험활동

넌 어디서 공학교육 받아봤니?

아두이노를 통해서 **코딩**을 직접 해 보고,
크레프트를 통해서 자신의 공학적 역량을 키울 수 있습니다.



코딩 하기

내가 코딩을 한다!

코딩을 통해 4차 산업혁명을 준비한다.



크레프트 만들기

내손으로 만들어본다!

크레프트를 통해 본인이 능력을 알게된다.



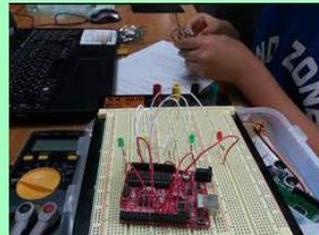
나의 공학적성향찾기

내 공학적 성향을 발견하게 된다!

가까운 미래에 자신의 모습을 그리게 된다.

체험활동 1 코딩하기

초등5학년년부터 아두이노를 이용해서 코딩을 접하게 됩니다. 아날로그와 디지털의 차이를 이해할수 있는 체험활동입니다.



체험활동 2 크레프트 하기

폼보드를 이용해서 크레프트 수업을 하게 됩니다. 글루건과 칼을 이용하여 설계, 제단, 조립을 할수 있는 체험활동입니다.



체험활동 3 성향체크 & 메탈로봇제작

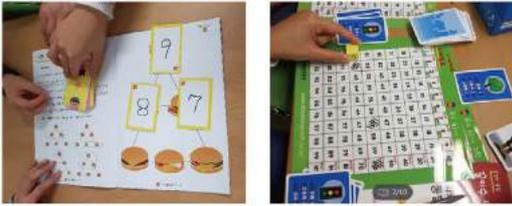
메탈을 이용하여 폼보드로 만든 제품을 실제로 만들어서 움직임을 도모합니다.



나는 4차 산업에 맞는
창의융합형 인재가 될수 있어!

창의수학

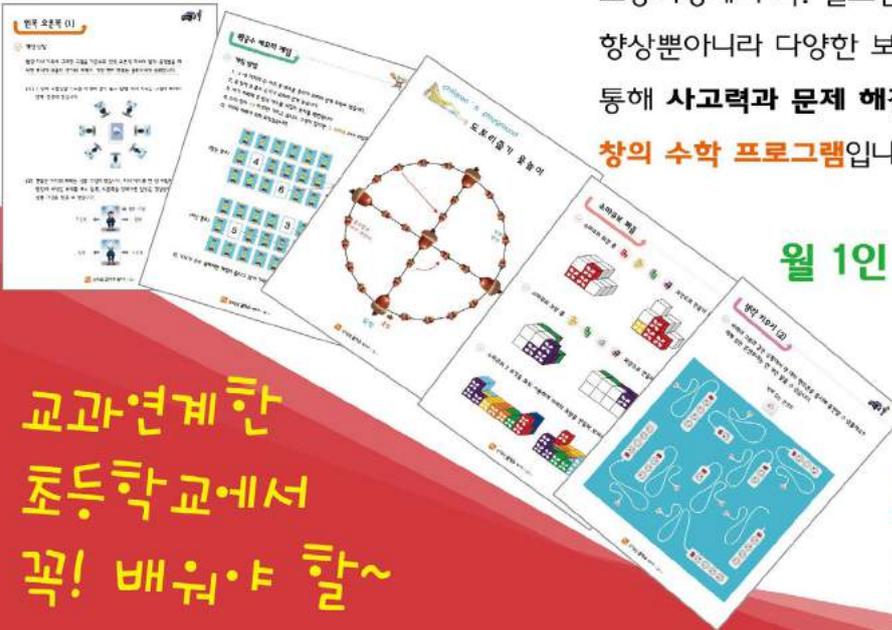
“ 왜? 창의융합
나는 꿈키수팩토리를 배우니까! ”



창의융합 꿈키수 팩토리(factory)란?

초등수학 선생님들의 연구 자료를 모아 만든
참신한 통합교육 프로그램입니다.

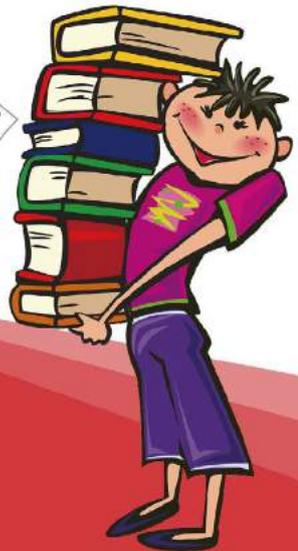
초등과정에서 꼭! 필요한 교과연계 수학능력
향상뿐아니라 다양한 보드게임과 교구활용을
통해 사고력과 문제 해결 능력을 기르는
창의 수학 프로그램입니다.



월 1인 교재교구 지금

교과연계한
초등학교에서
꼭! 배워야 할~

- ✓ 리더십과 사고력 전략 보드게임
- ✓ 다양한 수학 교구활용 창의융합
- ✓ 인성 교육과 사회성 전통놀이



플랜투이노

PLANTUINO
창의융합감성 코딩교육

플랜투이노는 식물(Plant) + 아두이노(Arduino)를 융합한 개념으로 아두이노는 오픈 소스를 기반으로 한 단일 보드 마이크로 컨트롤러로 완성된 상품과 관련 개발 도구 및 환경을 말합니다. 식물과 함께하는 코딩교육을 말합니다.



플랜투이노 교육과정

A코스 테라리움

테라리움(Terrarium)이란 땅(Terra) + 용기, 방(Arium)이 결합된 단어로, 투명한 용기 속에서 식물을 재배하는 것을 말합니다.

테라리움 공기청정기 만들기

- 코딩 기초 지식
- 테라리움 만들기
- 아두이노 부품 연결 및 조작
- 앱인벤터 코딩



B코스 아쿠아포닉스

아쿠아포닉스(Aquaponics)란 수산양식(Aquaculture) + 수경재배(Hydroponic)를 합친 단어로, 물고기를 기르면서 동시에 양액으로 식물을 재배하는 것을 말합니다.

식물과 함께 물고기 키우기

- 코딩 중급 지식
- 아쿠아포닉스 만들기
- 아두이노 부품 연결 및 조작



C코스 수경재배

수경재배(Hydroponics)란 흙을 사용하지 않고, 양분을 이용하여 식물을 키우는 것을 말합니다.

반려식물 자동 물주기

- 코딩 기초 지식
- 수경재배 화분 만들기
- 다양한 아두이노 부품 연결 및 조작
- 앱인벤터 코딩



GREENPEACE

하나뿐인 우리의 지구를 지켜주세요

'이상기후로 인하여 빠른 속도로 사라져가는 북극의 빙하.'

이로 인하여 북극곰을 비롯한 북극의 동물들은 물론

그 지역의 원주민들의 삶의 터전이 위협받고있습니다.

북극의 기후가 변화하면 이는 곧 지구 전체에도 영향을 미칩니다.

북극VR 체험형 이벤트를 통해 환경의 중요성을 배워보고,

아름다운 지구를 지키기 위한 방법을 배워볼 수 있습니다.

VR 영상을 통해 아름다운 북극을 생생하게 체험해보세요.



2020 ROBOT CODING & PROGRAM KIDS MAKER

시대에 꼭 필요한 컴퓨팅 사고력과 조작 기술 능력을 길러주는 메이커 교육 프로젝트 <마봇>

BLOCK MAKER **생각을 만들어라!**

완성된 로봇이 아니라 블록을 연결하여 생각한 대로 주도적으로 로봇을 직접 만들어보는 활동으로 메이커 교육의 시작입니다.



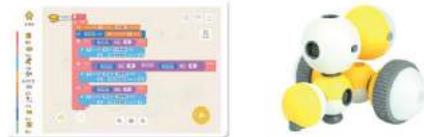
ROBOT MAKER **상상을 만들어라!**

내가 알고 있는 것을 토대로 경험하는 과정에서 이루어진 실패와 성공을 모든 가능성의 상상 속에서 보다 정교하고 독창적인 결과를 얻어낼 수 있도록 하는 메이커 교육의 중심입니다.



CODING MAKER **성공을 만들어라!**

내가 생각한 것, 상상한 것을 실현시키는 성공하는 습관을 컴퓨팅 사고력을 통해 구체화하고 적용해봄으로써 4차 산업시대에 적용할 수 있는 인재육성을 위한 메이커 교육의 완성입니다.



미래를 만드는 교육



4차 산업혁명 시대는 인공지능과 정보통신 결합으로 이루어지는 새로운 시대입니다. 우리가 경험한 교육이 지식 쌓기와 정보 습득이 중요했던 교육과정이었다면 이제는 컴퓨터와 네트워크 속에 있는 지식들을 끄집어내 활용하고 새로운 것을 융합할 수 있는 과격적 창의활동을 할 수 있는 능력을 길러주는 교육이 중요합니다. 2030년, 가까운 미래에 살아갈 우리 아이들에게 가장 필요한 교육, 그것은 생각을 할 수 있는 사고능력을 길러주는 데서부터 시작됩니다. 마봇은 코딩을 연습하는 교육이 아니라 코딩 사고력을 길러주고 코딩 작업 능력을 통해 생각한 것을 만들어가는 메이커 교육과정입니다.



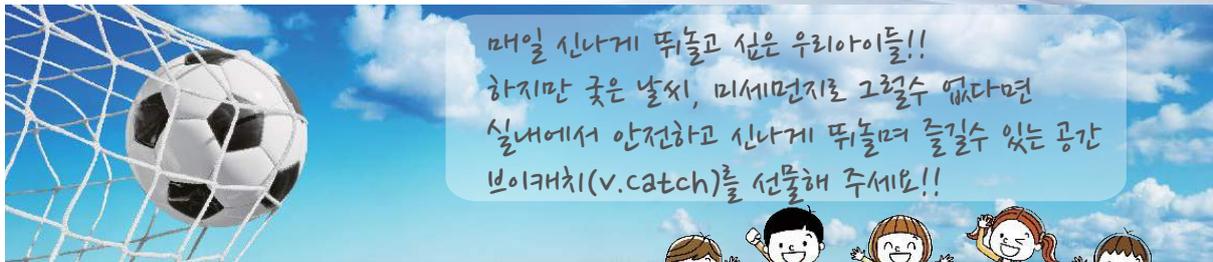
 NABI BOOKS Co., Ltd.



멀티미디어 실내 체육 시스템

CATCH Sports

for School



매일 신나게 뛰놀고 싶은 우리아이들!!
하지만 곳은 낯서, 미세먼지로 그럴수 없다면
실내에서 안전하고 신나게 뛰놀며 즐길수 있는 공간
브이캐치(v.catch)를 선물해 주세요!!



V.Catch Sports 특징점

No.1

국내 최고의 센서업체가
만든 체감형 솔루션

터치솔루션 개발 10년의 노하우를 바탕으로
최고의 기술력과 차별화된 품질을 제공합니다.

A/S

힘들고 어려운 A/S는
이제그만!!

A/S 발생시 대응이 어려운 복잡한 시스템을
탈피하여 신속하고 빠른 A/S 제공 및
자체 A/S 가능한 TOOL 제공 및 기술이전

Tech

S/W 에서 H/W 까지
100% 순수 자체 기술력

핵심 기술인 센서 및 분석시스템을 외산솔루션이
아닌 100% 자체 개발하여 우수한 기술력 보유

e/s

고객 맞춤형 서비스 제공

고객이 원하는 형태의 다각화된 솔루션 제공
설치 장소에 따른 커스터 마이징 제공 가능

다양한 콘텐츠 제공

다양한 실내 스포츠 콘텐츠 및 학습형 콘텐츠 제공. 즐겁게 뛰놀다 보면 자연스럽게 학습이
되는 일석이조 솔루션!! 향후 지속적인 추가 콘텐츠 개발 및 제공



서울특별시 금천구 가산디지털2로 114, 302호 (주)한국전자협동 (우)08506

Tel. 02-855-8340

Email sales@nuribom.com

Web www.habilience.com

Fax. 02-855-8349

Youtube www.youtube.com/habilience



코딩 교육용 보드게임 전문 회사 “다즐에듀”

저희 다즐에듀는 우리 아이들에게 미래인재의 핵심역량이라 일컬어지는 컴퓨팅적 사고력을 즐겁게 배울 수 있는 소프트웨어 교육용 보드게임을 개발하고 있습니다.

 다즐에듀를 검색하세요.



Coding Educational Robot

창의적 사고와 문제해결능력을 길러주는 코딩로봇

디지털 교육 코딩의 원리 [순차, 반복, 조건, 함수] 를 컴퓨터 없이 활동하는 언플러그드 단계부터 컴퓨터와 함께 하는 프로그래밍 단계까지 체계화된 커리큘럼으로 제공합니다.

창의

논리

융합

AT 알고리즘 사고

CT 컴퓨터 사고

ST 융합적 사고



DT 디자인 사고

MT 메타 사고

1. 초등 SW교과과정을 준비하는 코딩 솔루션
2. 컬러카드, 앱, 블럭코딩 등 다양한 액티비티 탑재
3. STEAM부터 교과과목까지 종합적인 코딩교육

코딩 교육용		창의·인성 교육용
<p>스택버거</p> 	<p>엔트리봇 폭탄 대소동</p> 	<p>페이퍼링 듀얼</p> 
<p>캐치 더 도그</p> 	<p>캐치 더 캣</p> 	<p>캐치 마이 필링</p> 
<p>코드레이서</p> 	<p>코드팡</p> 	<p>피노키오</p> 
<p>맛있는 코딩</p> 	<p>영망진창 로봇삼</p> 	<p>플라잉 피그</p> 
<p>비밀의 수</p> 	<p>버그 캐치</p> 	<p>독도 수비대</p> 
<p>첸토</p> 	<p>ESC</p> 	<p>반지의 조건</p> 

 WWW.DAZZLEEDU.COM

 031 · 476 · 5525





미세먼지로 인한 날씨
안전하고 재미있는
승마 시뮬레이터로
실내 체육을 즐기자!



승마 트레이닝



- ▶ 승마를 배우고 싶은 학생들을 대상으로 사용
- ▶ 안전하고 정확한 승마 자세 학습
- ▶ 방과후 수업 등을 통한 실제 승마와의 연계

스포츠엔터테인먼트



- ▶ 미세먼지로 인해 실내 스포츠 수요 증가
- ▶ 간접 승마 체험을 가상현실과 함께 체험 가능
- ▶ 게임을 통해 학생들의 흥미 유발 가능



* 승마 운동

- 승마 시뮬레이터를 사용승마 운동 가능
- 게임을 통한 즐거운 승마 체험 가능



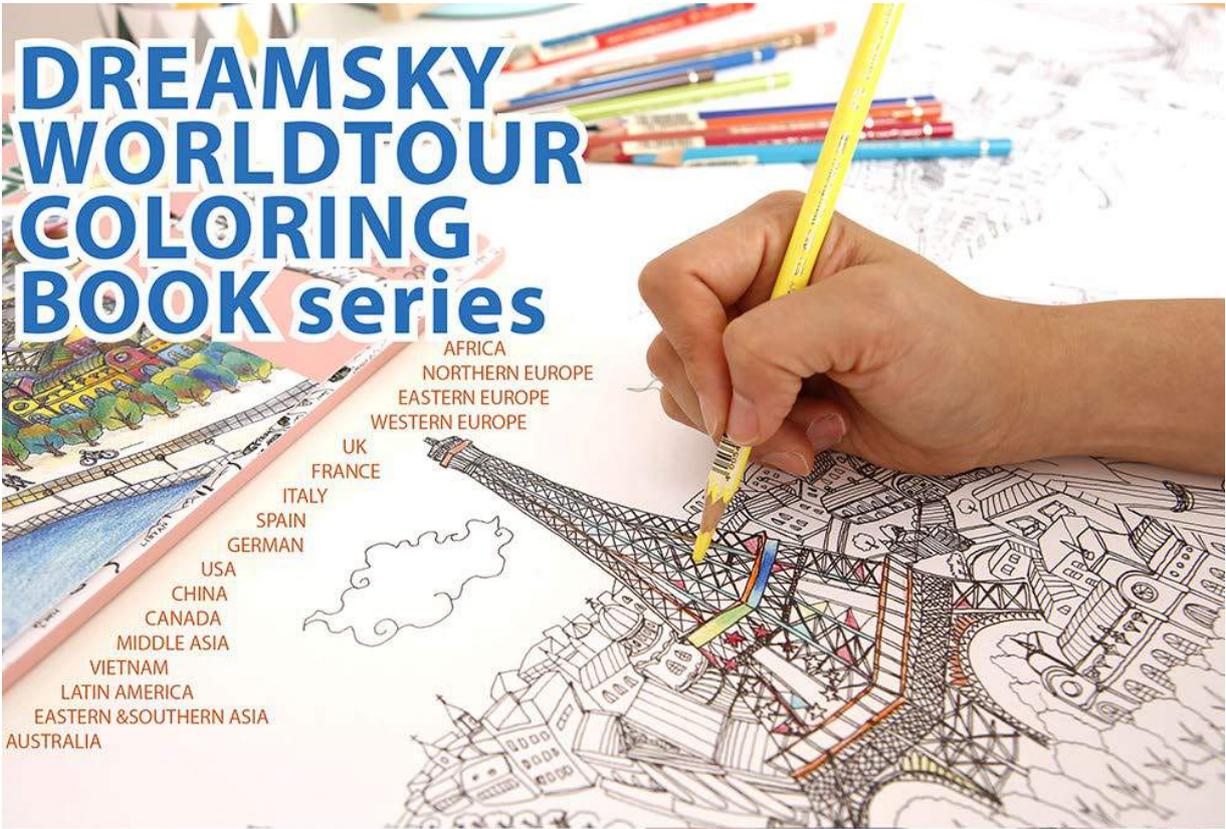
* 실내 운동

- 증가하는 미세먼지로 인한 실내 운동 수요 증가
- 날씨에 구박지 않는 실내 운동 가능



* 자세 교정

- 스마트 폰으로 인한 자세교정의 필요성 증대
- 승마시뮬레이터를 통해 자세교정 가능



DREAMSKY Coloring Book Effectiveness

DREAMSKY Products List



Dream : Storytelling

살아있는 리얼스토리의 여행이야기

여행스케치 작가 대한민국의 아흔네살 33나라 150지역을 여행하며 만든 컬러링책이다. 역사를 팔아 세계일주하며 건 세계를 스케치한 그림들을 출판, 지구별 여행에 대한 살아있는 꿈과 희망, 감동을 전해 많은 이들에게 꿈을 준다



Color Therapy

컬러링을 통해 힐링효과를 줌

컬러링은 심적인 안정과 마음의 평안, 생각의 정리를 도와주는 치료효과가 있다. 그리고 여행스케치 컬러링은 본인이나 꿈꾸는 여행지를 컬러링함으로써 여행에 대한 기대감과 설렘을 주어 즐거움을 선사하고 연동편을 돕는다.



Study & Education

여행스케치를 통해 지리, 역사, 세계문화를 공부함

친근하고 디테일하게 그려진 여행스케치 풍경은 나라와 도시의 자연, 건축물, 마을, 주요 랜드마크를 그려 담았다. 그래서 컬러링을 하면서 자연스럽게 그 나라의 지리, 역사, 문화를 알게되는 교육적 효과가 있다.



Vision & Art & Develop

여행의 비전을 심어주고 감성을 발달케함

컬러링책안에는 여행스케치 그림의 위치를 알려주는 그림들이 있어 직접 내가 가고 싶은 여행지를 색칠하고 꾸미므로 예술적인 능력과 감성을 발전시킨다. 그리고 여행루트짜봄으로써 개척적이고 진취적인 기상을 발전하게 한다.



Series & globalization

세계시리즈구성으로 글로벌 감각을 키움
드림스카이 컬러링북 시리즈는 17권의 월드 컬러링북으로 구성되어 있다. 아시아, 아메리카, 유럽, 아프리카, 오세아니아의 주요스케치들을 보고 컬러링하며 글로벌 감각을 키워 나갈 수 있다.



DREAMSKY Map series

세계지도, 나라지도, 도시지도, 행정지도

드림스카이 여행스케치맵은 아흔네살 작가의 직접세계를 여행하며 손으로 그린 스토리텔링형 맵이다. 지도안에는 사랑스럽고 아름다운 건물과 사람, 자연환경이 그려져 있고 컬러링과 데코가능이 있어 힐링효과와 감성을 발달시킨다.



Drawing info tour book

여행지에 대한 정보+내가 채우는 공간

A5사이즈의 작은 드로잉북으로 휴대하기 편해 여행을 하면서 여행지 컬러링을 하고 나만의 여행이야기를 쓰고 그리고 채울 수 있는 가능하다. 미국, 영국, 중국 등 앞서 언급한 17 나라에 대한 특별한 인포드로잉북이 준비되어 있다.



Pouch & Passport

고급스럽고 트렌드한 디자인제품

드림스카이의 신제품으로 파우치는 안에 노트 드와인과 티켓 등을 넣을 수 있는 공간이 있어 매우 편리하고 실용적이다. 여권케이스도 안에 항공권을 넣을 수 있는 공간이 있어 편리하다. 런던, 파리, 호주, 아프리카등의 디자인 제품이다.



Postcard & Sticker series

여행의 감성과 여행의 재미를 주는 제품

엽서세트는 한세트에 18장이 들어있고 컬러링을 할 수 있는 17개의 나라별 엽서세트가 시리즈로 준비되어 있다. 여행스티커는 대표적인 세계여행지 50곳을 예쁘게 디자인하여 여행가발등에 붙일 수 있게 실용적으로 디자인하였다.



Collaboration

원하는 그림을 다양한 제품으로 생산
드림스카이는 다양한 컬러링북, 지도류, 파우치류, 스티커류, 티셔츠류, 에코백류, 핸드폰케이스류 등, 원하는 그림을 그려주고 원하는 제품을 만들 수 있다.



DRS DR Maker System



DRS

(Drone Robot Special)

프로그래밍 활용한 여러가지 모형 만들기 교육

D.R.S란?

하늘과 지상에서 프로펠러를 활용한 다양한 모형으로 조립하는 교육 프로그램입니다.

나만의 드론 및 여러가지 모형을 조립하고 스마트폰을 이용하여 각 주차별 모형을 제어하고

직접코딩하는 역동적이고 창의적인 활동중심적인 교육 프로그램입니다.

1단계 - 다양한 모형만들기 3개월 과정



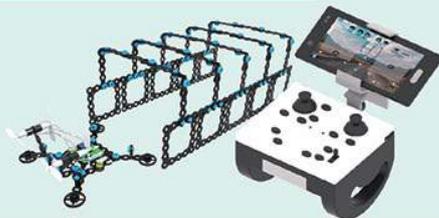
D.R.S 프레임 사용하여
여러가지 조립방법과
쿼드드론을 만드는 교육과정

2단계 - 스마트폰 코딩하기 3개월 과정



헥사드론과 여러가지 모형을 만들고
스마트폰을 사용하여 제어하고
코딩하는 교육과정

3단계 - 스마트폰과 조종기 3개월 과정



여러가지 모형을 만들고
스마트폰과 조종기를 활용한
콜라보 코딩 교육과정

4단계 - VR활용하기 3개월 과정



여러가지 모형을 만들고
WIFI카메라와 VR을 활용한
교육과정

D.R.F

D.R.S프레임을 이용한 3가지 모형만들기 드론
D.R.F완구를 사용하여 드론 게임을 해보세요.

※ 여기에 사용된 프레임은 D.R.S 교재와 호환이 됩니다.



2.4GHZ



6-AXIS



HEADLESS



EVERSION



“ 어린이 보행 안전에는 가방안전망토

신제품 가방안전망토



가방 내용물을 꺼내기 힘들다는 가방안전덮개의 단점을 보완한 가방안전망토. 그동안 수많은 선생님들과 학부모, 어린이들의 불편사항과 요청을 담아 새롭게 출시하였습니다. 양쪽 어깨 끈에 한번 부착 후 별도의 조작 없이 간편하게 사용 가능합니다. 지속적인 업그레이드를 통해 완성된 완벽한 가방안전망토를 선보입니다.

특허청 등록번호 : 30-2018-0059863



가방안전망토 특징

1. 가방안전덮개에 비해 사용성이 월등히 편리합니다. (가방 내용물을 뺄 때)
2. 어떤 모양의 가방이든 자석으로 정확히 고정시킬 수 있어 떨어지지 않습니다.
3. 아이들의 약한 손힘으로도 충분히 제품을 사용할 수 있습니다.
4. 빛반사 원단으로 시인성을 높여 운전자로 하여금 교통사고를 예방하게 합니다.
5. 각 기관의 이름과 로고를 프린팅 하여 안전뿐만이 아닌 홍보를 겸할 수 있습니다.



서울 OO구, **구에서 순 교공경비로 각 학교에서 구입한 가방안전망토



가방안전망토를 부착하면 아간에 월등히 시인성이 좋아집니다.

딜리브로

고급형 가방안전덮개



가장 대중적이고 유틸리티가 좋습니다. 100% 국내 제작으로 안심하고 사용 가능합니다. 대, 중, 소 사이즈가 나눠져 있어 연령에 맞게 사용할 수 있습니다. 주머니, 원터치 버튼 스트링이 포함되어 보관이 용이하고 분실위험이 적습니다.

일반형 가방안전덮개



더욱 저렴하게 가방안전덮개를 구입 할 수 있도록 옵션을 조정한 제품입니다. 주머니, 원터치 버튼 스트링 미포함

온, 오프라인 판매수, 만족도
1등 가방안전덮개 업체



22만명의 선택!

딜리브로 가방안전망토, 뭐가 다를까?

타사 가방안전덮개



봉제
봉제가 약해
물이 샌다.



방수
원단 방수가 약해
가방 보호가
안됩니다.



사용성
가방을 완전히 감싸
가방 내용물을 빼기
힘듭니다.

딜리브로 가방안전망토



사용성
가방 내용물을 뺄
때는 망토를 뒤로
젖혀 빼면 됩니다.



시인성
빛반사 원단을
사용하여 야간
시인성이 뛰어나다.



방수
텐트의 4배 방수성능
원단을 사용합니다.



원터치 고리
양쪽 어깨끈에
한번만 고정해두면
뺄 일이 없습니다.



자석
자체 개발한 자석이
있어, 어떤 가방이든
부착되어 떨어지지
않습니다.



특허청

특허
특허청에 등록된
제품으로 모방이
불가능한 제품입니다.

누적 22만개 돌파

최고의 품질로 관공서에서 많이 찾습니다.

딜리브로와 함께한 곳들



맞춤 디자인, 제품, 디테일

각 기관의 로고, 원하는 문구를 조화롭게!
각 기관이 원하는 디테일 옵션!
가시성이 더욱 좋아진 빛반사 옵션까지!
선택의 폭이 넓은 딜리브로

샘플 및 가격 문의

010-2226-4701

delibroco@naver.com

서울 종로구 경교장길8, 504호

10시-17시 (12-13시 점심시간)

어린이 보행 안전

딜리브로 가방안전망토로
지켜주세요!



특허청 등록제품



delibroco@naver.com



010-2226-4701

주식회사 레이젠

처음 만나는 레이저 3D 프린터로 4차산업 시대가 요구하는 상상력과 창의력을 길러주세요.
주식회사 레이젠에서 꿈과 상상을 현실로 만드는 교육 프로그램을 만나실 수 있습니다.

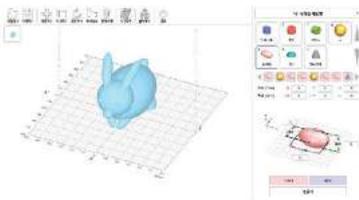
고정밀 SLA 3D 프린터



상상을 현실로 만드는 지니레이 1 (GENIE RAY 1)

레이저를 이용한 SLA 3D 프린터 지니레이 1은 노즐을 이용하는 FDM 3D 프린터보다 부드럽고 정교한 출력물을 얻을 수 있습니다. 초보자용 지니카드가 내장되어 있어 전문 설계 프로그램을 배우지 않고도, 손쉽게 3D 디자인과 출력이 가능합니다.

3D 모델링 소프트웨어



초보자용 3D 모델링 소프트웨어 지니카드 (GENIE CAD)

간단하게 기본 입체도형을 더하거나 빼는 방식으로 자유롭게 친숙하게 접근하여 아이들도 3D 디자인을 쉽게 할수 있으며, 창의력과 공간지각능력을 키울 수 있습니다. 지니카드의 따라하기 교재 4종을 통해 원하는 3D 디자인을 빠르고 손쉽게 배우고 활용할 수 있습니다.

SLA 3D 프린터용 레진



다양한 색상이 가능한 지니레이 1용 레진

안전을 위해 ROHS 인증을 받은 SLA 3D 프린터에 사용되는 소재입니다. 물감을 섞듯이 다양한 색상의 레진을 이용하여 여러가지 색상의 출력물을 얻을 수 있습니다.



EDUINO <http://www.eduino.kr>

NAVER 에듀이노

현재와 미래 기술을 체험해보자!

코딩 교육 전문 기업

4차혁명 시대! 인재양성에 꼭 필요한 코딩교육, 저희 에듀이노는
아두이노, 멘토리, 스크래치 기반의 다양한 교육키트와 콘텐츠를 개발하는 기업입니다.



코딩 전문 교육쇼핑몰 [에듀이노]



PINGPONG

코딩교육을 넘어 메이커의 세계로!

단 한 종류의 모듈로
YouTube에서 나오는 로봇을 만들 수 있는 혁신
로봇 플랫폼 핑퐁 로봇 입니다.

PINGPONG EDU PACKAGE



PINGPONG CODING



1. Pingpong AP:
5 Years ~



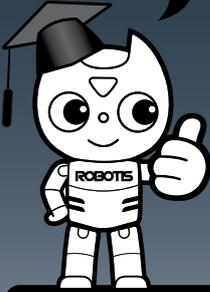
2. PingpongScratch 3.0:
8 Years~



3. Any Text coding :
13 YEARS ~



논리력, 창의력,
문제해결력을 키우는



로보티즈 코딩교육



로보티즈 SMART는 스마트폰이나 태블릿PC를 이용하여 예제를 동작시키거나, 동작에 필요한 이미지, 음악, 동영상 등을 등록하는 앱입니다.



로보티즈 실과로봇을 엔트리에서 지원합니다.

로보플러스 태스크 모바일 앱은 스마트폰이나 태블릿PC를 이용하여 프로그램을 편집할 수 있는 앱입니다. 이 앱에는 조종기 모드가 포함되어 있어 로봇을 무선조종할 수도 있습니다.

ROBOTIS DREAM II

로보티즈 드림은 초보자가 쉽게 시작할 수 있도록 개발된 최적의 로봇 교육용 키트입니다. (1~5단계, 60차시)



ROBOTIS SMART III

로보티즈 스마트는 스마트기기로 로봇을 조종하거나 프로그래밍할 수 있는 교육용 키트입니다. (1~4단계, 48차시)



ROBOTIS 실과로봇

로보티즈 실과로봇은 초등학교 6학년 실과 교과에 사용되는 로봇입니다. 12가지 예제를 만들어 보고 동작시키며 로봇에 대해 학습합니다.



ROBOTIS

제품문의 Tel. 070-8671-2600

E-mail. korea@robotis.com

www.robotis.com



www.robotis.com



korea@robotis.com



070-8671-2600



엡손 대형 플로터프린터

학습자료, 외부현수막, 게시판, 배너, 사진, 설계도면 활용

- CAD도면(A1기준) 인쇄 시, 약 25초 고속인쇄(SC-T3440/5440)
- 자동 절단(A4/A3 최대 50매) 급지대 기본사양 탑재(SC-T3140N/3140/5140)
- 합리적인 가격에 엡손의 고품질, 고내구성 구현

SC-T5440

SC-T5140

SC-T3140N

자동
날장급지대
A4/A3

전국 무료 설치
(5일이내)

교육 무료 지원

출력 자료 무료 제공
(60만원 상당 = 원 5만원 * 12개월)

다양한 활용 분야
현수막/배너/도면에서 포스터까지 진정한 All-Round Player!

구분	활용 예시	구분	활용 예시
학습자료		현수막 배너	
게시판		포스터	
도면/CAD 지도/등고선		사진	

realwith 리얼위드는 XR, AR, VR, AI를 바탕으로 교육 및 게임 앱을 만드는 회사입니다.

색채심리 마인드 컬러링 XR(앱) + AR(연계도서)



Mind Coloring AR + XR(앱) 마인드 컬러링



▶ 노지캣 친구들과 함께 떠나는 힐링 여행!

(주)REALWITH만의 **독보적인 기술력**을 바탕으로 '색채심리' 전문가의 노하우가 더해졌습니다. MIND COLORING XR(어플)을 이용해 사용자의 주도색상 심리를 분석하는 **혁신적인 놀이 콘텐츠**입니다.



▶ 색채심리를 알아볼 수 있어요!

사용자가 채색에 주도적으로 사용한 컬러를 분석하여 **현재의 심리상태와 개성, 성격** 등을 알려줍니다. 학부모 또는 선생님들이 **아이들의 컨디션을 파악**하는데 도움을 주며 이는 **올바른 학습, 생활지도**에 도움이 됩니다.



▶ 색칠을 끝내고 어플로 비추는 순간! 생동감 있는 AR 캐릭터가 나옵니다.

노지캣의 귀여운 액션과 반응을 통해 아이들이 흥미를 느끼고 색칠놀이에 집중하게 됩니다. 아이들이 컬러링에 몰입하는 과정을 통해 원활한 **스트레스 배출**을 돕습니다. 또한 채색작업을 통한 **소근육 발달**은 두뇌를 자극해 **안정적인 두뇌성장**과 **정신발달**을 도와 줍니다.

멀티 AR/VR 교육 콘텐츠 "하이잉글리시 XR"

"2018 KOCCA 스타트업리그 원장상 수상!"



▶ 노지캣과 함께 영어동화책을 읽을 수 있습니다. 아이들의 영어능력과 더불어 상상력과 능동적 교육습관을 길러줄 수 있습니다.



▶ 학교, 학원 등 단체수업이 가능합니다. 다양한 활동과 평가가 가능하며 학습효과를 높일 수 있습니다.



▶ 캐릭터가 아이와 대화하고 소통할 수 있습니다. 아이가 즐겁게 대화하고 적극적으로 공부하는 모습을 볼 수 있습니다.



▶ VR, AR, AI로 다양한 체험을 할 수 있습니다. 다양한 활동과 평가가 가능하며 학습효과를 높일 수 있습니다.

"자세한 사항은 리얼위드 홈페이지(www.realwith.com)를 이용해 주세요"





MECHANICS
SERIES



스스로 움직이는 인형

오토마타와
기어캠링크 작동체험

기계란.....

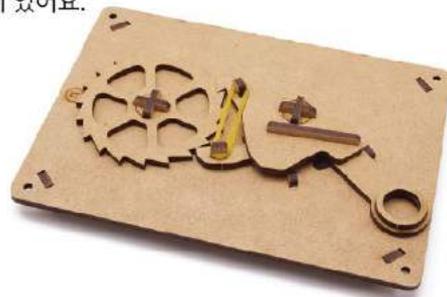
우리의 주변에는 많은 종류의 기계들이 존재합니다. 모든 기계들은 각각의 용도와 목적을 가지고 있어요. 수많은 기계들이 가지고 있는 목적중에 가장 중요한 것은 아마도 인간의 삶을 윤택하게 만들어 주기 위함일 거예요. 기계는 인간이 하지 못하는 엄청난 일을 할 수 있는데, 아주 강한 힘으로 인간이 들지 못하는 무거운 물건을 들기도 하고, 아주 빠른 속도를 내어서 인간이 갈 수 없었던 먼 곳까지 빠르게 이동할 수 있게 해 주죠. 이렇게 기계가 가지고 있는 엄청난 능력 덕분에 인간은 덜 힘들게 일을 할 수 있고, 더 많은 일을 해 낼수 있게 되었습니다.

기어,캠,링크

기계의 동력발생장치에서 만들어진 회전운동은 직선운동, 타원운동, 왕복운동 등 다양한 방향과 형태의 움직임으로 변환되어 기계의 목적에 맞는 움직임을 만들어냅니다. 이렇게 기계의 움직임을 변환해 주는 장치로 기어와 캠, 링크 등이 있어요.

오토마타

이렇게 다양한 종류의 기계장치들에 의해 단순한 동작으로부터 복잡한 움직임으로 변환되어, 스스로 움직이는 인형을 오토마타라고 부릅니다. 오토마타가 어떻게 움직이는지 직접 작동하며 움직임이 어떻게 바뀌어 가는지 관찰해봅시다.





다양한 소재의 코딩교육과 방과후교육의 **완벽한 융합**

스마트팜, VR·AR스토리텔링, 스크래치주니어·스크래치,로보시티, 드론

프로그램① VR·AR 스토리텔링

- 과학기술 및 소프트웨어에 대한 지속적 관심 유도
- 한국어, 영어, 중국어로 인성동화를 반복적인 교육 가능



프로그램② 스마트팜 & 코딩



01 증강현실 마커 패키지



03 스마트팜 식물키우기App



02 코딩학습용 AR게임App



04 학습 애니메이션

프로그램③ 스크래치주니어 & 코딩

- 컴퓨터 관련 지식이 없어도 매우 쉽게 자신의 이야기나 게임, 애니메이션을 만들 수 있는 아동용 프로그래밍 언어
- 코딩의 기본 개념 습득 : 체계적 사고 후 문제 해결



- 손으로 학습
마우스나 키보드없이
- 간단한 코딩
복잡한 조건, 반복 배제함
- 일러스트와 아이콘 이용
기존의 블록 형태에서 문자 줄임

프로그램④ 로보시티 & 코딩



01 알고리즘 시뮬레이션 학습으로 인지교육 훈련



03 로봇, 스마트팜, 드론 등을 이용한 게이미피케이션 교육방식



02 3D 조립도 시뮬레이션



04 Mobile, O2O학습

프로그램⑤ 드론 & 코딩



1단계 다양한 모형만들기



2단계스마트폰 코딩하기



3단계 스마트폰과 조종기



4단계 VR활용하기



MAGIC BEAN 가족 모두가 웃을 수 있는 보드게임
(주)매직빈게임즈

"매직빈"은 마술콩처럼 창의적이고 독창적인 아이디어로 보드게임 디자인 및 기획을 전문으로 하는 기업입니다. '가족 모두가 웃을 수 있는 보드게임'을 슬로건으로 항상 노력하는 회사가 되겠습니다.

Magicbean Business

매직빈게임즈는 보드게임 & 게이미피케이션 콘텐츠 개발 및 교육 전문 기업입니다.



교육기능성 보드게임
교육기능성 보드게임 및 가족용 보드게임 개발 및 교육 기관, 기업 교육연수를 보드게임 제작



언플러그드 보드게임
컴퓨터 원리를 게임으로 쉽고 재미있게 배울 수 있으며 컴퓨터 사고력 향상을 위한 코딩교육용 전문 보드게임



코딩 교육용 디지털 보드게임
컴퓨터 원리 11가지 언플러그드 보드게임을 디지털 어플리케이션으로 개발하여 SW교육에 쉽고 재미있게 접근할 수 있습니다.



태블릿 PC 및 스마트태이블 전용 앱
안드로이드 버전 태블릿 PC, 스마트 태이블에서 여러명이 즐기면서 공부하는 디지털 보드게임



대표 : 황 울 수
회사명 : (주)매직빈게임즈
전화 : 02-420-3502 / 팩스 : 02-421-3502
이메일 : magicbean@magicbeangame.com
주소 : 서울시 송파구 백계고분로7길 24-28 3층



홈페이지바로가기

www.magicbeangame.com



융합사고력과 문제해결 능력을 향상시키는 창의융합교육 프로그램 모나르떼

개정교과와 연계한 창의융합교육 프로그램 '모나르떼'

개정된 초등 교과 과정을 인문학적 요소와 연계하여 다양한 미술 활동과 토론을 통해 융합사고력과 문제해결능력을 향상시키는 창의융합교육 프로그램입니다.

스토리북, 워크시트, 미술 재료, 온라인 플랫폼, 모바일 APP

1. 개정교과와 연계한 인문학 스토리

· '2015 개정 교육과정' 을 인문학적 요소와 연계하여 다양한 체험 활동을 통해 자연스럽게 초등학교 교과 내용을 인지하고 학습

2. 만화로 만나는 세계사

· 역사 속 인물과 사건들을 아이가 쉽고 재미있게 이해 할 수 있도록 만화로 구성
· 13세기부터 20세기까지 초등학생이 꼭 알아야 할 역사, 과학, 경제, 예술, 철학 분야의 인문학 스토리와 융합체험을 통해 연대기별 사건과 인물을 자연스럽게 습득

3. On/Off-line 연계한 자기주도 학습

· 모바일 앱과 온라인 플랫폼을 통해 보호자의 도움 없이 교과 연계 지식을 재미있게 접하고 직접 만든 작품도 전시

4. 다양한 구성과 체험

· 스토리 & 아트북, 워크 시트, 다양한 미술 재료, 온라인 플랫폼, 모바일 APP 등 다양한 구성으로 다채로운 콘텐츠를 체험

5. 회원친용 특별한 혜택

· 온라인 콘서트, 피드백 서비스, 전문 스토리텔러와 미술관, 박물관 관람
· 모나미 연구소 투어, 링크&펜 만들기 체험



모나르떼Level 1 '이젠과 루 길을 잃다' 역사 - 과학 - 사회 - 미술 융합

- 1학년 : 통합교과 - 학교에가면 - 학교가는길
- 2학년 : 통합교과 - 동네한바퀴 - 동네모습을 그려요
- 3학년 : 사회 - 우리 고장의 모습



사립초, 국내 특급 멤버십 호텔에서 정규 커리큘럼으로 채택한 프리미엄 프로그램

- 100년의 역사를 가진 사립 명문 인천박문초등학교 정규 커리큘럼 채택
- 국내 5성급 호텔 및 프리미엄 멤버십 호텔 정기 캠프 프로그램 운영

초등교사 및 부모대상 융합체험 교육 연수 등 검증 받은 프로그램

- 초등교사 200명 대상 모나르떼 융합체험 교육 연수
- 서울시교육청 어린이도서관 연계 부모 교육





초등수학 끝을보는 시작

초등 / 중학 / 고등 수학을 하나로 봅니다.
시작부터 목표도 방법도 분명합니다.

초등학생 때 수학기초를 어떻게 놓아야 하는가?

류연우수학박사의 20년 수학교육 노하우

**무학년 통합수학
커리큘럼과
체계적 수업시스템**
수업결과를 확인해 보세요!
1년이면 레벨이 달라집니다.

**생각을 열어주는
[사고력훈련코스]**
1단계: 집합, 분수
2단계: 이해력, 추론력, 논리력

**초등-고등까지 연결
[수학언어습득코스]**
초등 때 배우는 개념의 연결과
개념간의 관계, 응용력 훈련
초등-고등 필수 300개 개념 습득

같은 시간을 공부해도 어떤 목표로 어떻게 공부하는가에 따라 수업결과 차이는 엄청납니다.



지금 어느 학원을 다니든 수학여우 방학특강을 놓치지 마세요. 수학언어특강이 준비되어 있습니다.



*bauhaus 미니어처 스토리

우드의 감성과 아트의 만남!

차이가 만드는 큰차이, 클래스가 다른 미니어처 스토리

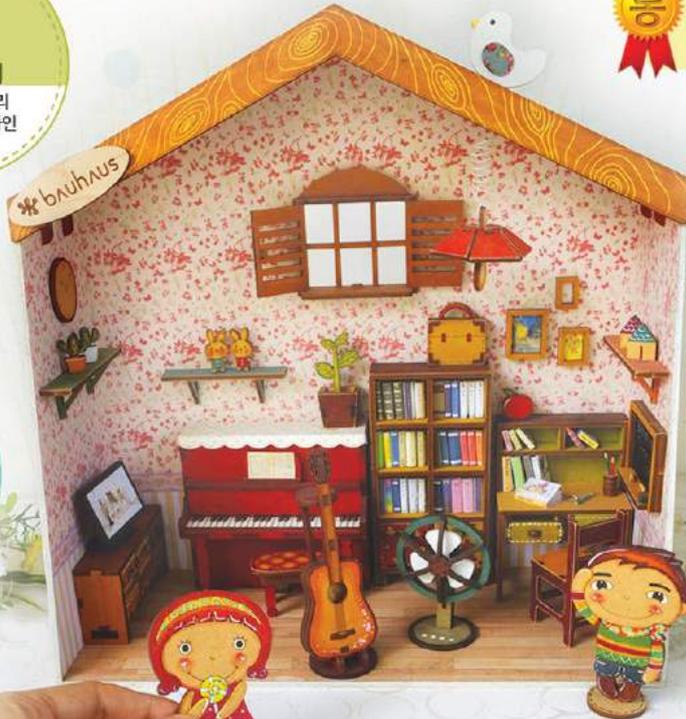
DESIGN
재미있는 스토리
아기자기한 디자인
정밀한 설계



신림청 주최 한국임업진흥원 주관
수출유망목재제품 발굴대회
동상 수상

TRUST
KC 안전 인증 완료
자체 프리미엄 디자인
친환경 한국 제품

QUALITY
실제 다양한 움직임
친환경 MDF(EO등급) 사용
우수한 품질



내가 직접 꾸미는 나만의 공간!!
누구나 쉽게 할 수 있어요~ 함께 행복한 시간 만들어요~

EASY

키트형식의 조립식 미니어처로
조립설명서가 포함되어 있어
누구나 쉽게 만들 수 있어요~



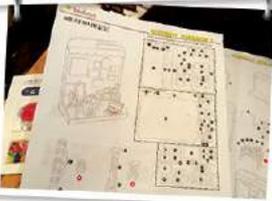
HOBBY

스토리가 담겨있는 미니어처로
행복한 취미가 될 수 있어요~



STUDY

창의력 사고로 집중력을 높이고,
방과후 수업, 체험 학습에 활용
할 수 있어요~



국립현대미술관
아트랩



HOTTRACKS

YP Books 영풍문고

오피스디포



국립백두대간수목원



Boardpia

겻패킹

준비물을 챙겨서 여행을 떠나세요! 누가 가장 빨리 가방을 싸까요?
겻패킹은 입체로 즐기는 칠교같은 게임입니다.
게임을 하면서 자연스럽게 공간지각능력을 키워보세요.

👤 +6 🕒 2-4 🕒 15



메나라

친구들과 함께 탑을 쌓으면서 협동심을 다지고, 사물의 무게 중심과 균형감각을 익힐 수 있습니다.

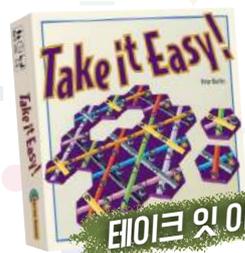
👤 +8 🕒 1-4 🕒 45



인쉬

오목을 프로그래밍한다면? 멘사 게임으로 유명한 2인 추상 전략 기프 시리즈의 대표 게임입니다.

👤 +13 🕒 2 🕒 30-60



테이크 잇 이지!

빙고처럼 간단한 규칙으로 게임을 즐기면서, 곱셈과 덧셈의 암산 속도를 높입니다.

👤 +8 🕒 1-6 🕒 20

그 밖에도 초등 교육에 적합한 다양한 게임들이 있습니다.

위너스 서클, 코드777, 코드네임, 코드네임 픽처스, 코드네임 듀엣, 픽토매니아, 그것이 문제로다, 쿠키 몬스터, 몬스터 체이스, 랜드운터, 왕좌의 게임



보드피아 · 다이스트리게임즈

🌐 www.boardpia.co.kr 🌐 www.DiceTreeGames.com ✉ boardpia@dicetreegames.com
☎ 031-813-9233 📠 031-903-9234



신개념 멀티미디어 언어 학습 교재

“애니메이션 더빙이 언어 학습에 탁월한 효과가 있다”

언어 교육은 듣고 말하기가 기본! 애니메이션 더빙으로 말하기를 자연스럽게!
이젠 아이들과 즐겁게 어학 수업을 해보세요!



애니메이션 저작권 계약이 되어있는 정품 교재



<우리말 애니메이션 교재>

신비아파트, 마법천자문, 냇잡(극장판), 반지의 비밀일기, 안녕 자두야, 파파독, 정글에서 살아남기, 와글와글 꼬꼬맘, 레인보우 루비, 구름빵, 검정고무신 외



<영어 애니메이션 교재>

어리이야기 'Who's Missing?' 1,2,3
어리이야기 'The Fox And The Crane' 1,2,3
구름빵 'And the Band Play' 1,2,3
두리둥실 뭉게공항 'A Great Team' 1,2,3 외



교재와 연동된 E-BOOK과 어플



- 수업에 사용하는 강사용 더빙 어플
- 집에서 혼자 연습할 수 있는 학생용 더빙 어플

교재만 구매해도 원어민 목소리와 애니메이션 동영상, 혼자 연습할 수 있는 애니메이션 동영상상이 모두 담겨 있는 e-Book 서비스를 이용할 수 있습니다. 집에서 혼자서 스스로 따라 연습하며 공부할 수 있습니다.

※ 구글 플레이 스토어에서 무료로 다운 받으실 수 있습니다.



수업 구성

- 발성 / 발음 / 연기 / 스피치 트레이닝
더빙할 애니메이션과 촬영할 방송의 대본 이해, 배역 캐스팅, 발성/발음/연기/스피치 트레이닝을 실시합니다.
- 교실/학원/공부방에서 직접 촬영 및 레코딩
강사의 개인 방송장비를 이용해 교실에서 직접 촬영하고 레코딩합니다.

상상을 현실로 만들다
BEEBOY MAKES THE FUTURE

Hey, I'm BEEBOY 비보이

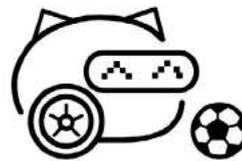
Bowling / Soccer / Drone



By drinker@gmail.com

놀면서 배우는 스마트로봇 비보이 Smart Robot BEEBOY with Play and Study

BEEBOY는 4차 산업혁명을 대표하는 3D 설계, 3D 프린팅, SW 코딩·제작, 모바일앱 기술을 습득할 수 있는 디지털 제조 및 코딩 융합 교육용 로봇입니다.



상상
IMAGINE



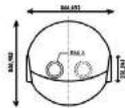
내 맘대로 움직이는 스마트 공



내 위치가 보이는 마법 지도



재해재난 상황 생존자맵 구축



설계
DESIGN



굴러가는 비보이 설계



달라가는 비보이 설계



날아다니는 비보이 설계



제작
MAKING



스마트를 비보이 제작



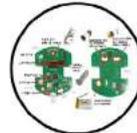
비보이 갯 제작



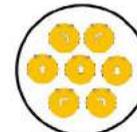
비보이 드론 제작



코딩
CODING



비보이 보드 제작



동작 모드 정의 및 코딩



스마트폰 연결 및 조종



게임
GAME



비보이 볼링 게임



비보이 축구 게임



나만의 비보이 그리기



비보이가 만드는 재난 생존자맵

Disaster Rescue Map with WSN BEEBOY
BEEBOY 로봇은 '저가형 무선센서네트워크 장치'로 재해 재난지역에 살포된 후 스스로 위치를 잡아 탐지망을 구축하고, 센서네트워킹을 통해 조난된 사람의 위치를 구조팀에 알려줌으로써 많은 인명들을 구조합니다.

BEEBOY 비보이



beeboy.co.kr



drinker@gmail.com



010-4719-0620

Book Art DIY KIT

북아트1216

내가 직접 만드는 다이어리



116x160x15 mm
144 page

책 표지가 나만의 캔버스가 되다.

북아트1216_셀프디자인 제품은 표지에 페브릭전용 펜이나 물감 또는 유화물감, 유성펜을 이용하여 그림을 그리는 방식으로 리본, 단추 등 악세서리를 글루건으로 붙여 나만의 개성을 마음껏 연출할 수 있습니다.

북키스 032.665.1322

www.bookiss.com

북아트1216_self design



[구성]



미술학원 학생들의 체험작품입니다.
학교나 미술학원 및 단체 등 수입재대로 활용도가 높습니다.

딱풀과 가위만 있으면 OK



[구성 _ 보드지, 제본속지, 들집기도면, 실명서, 들집기원단, 커버원단]



손끝에서 탄생하는
입체적 상상!

3D 스팀펜®



(주)북포유에서 개발한 3D펜 콘텐츠 '3D스팀펜'은 국내 최대 3D펜 콘텐츠 개발사로서 여러 초등학교에서 재미와 교육효과를 검증 받았으며, 한국을 넘어 세계 시장으로 뻗어나가고 있습니다

1

3D스팀펜이란? - 누구나 쉽게! 재미있게!

누구나 쉽게 사용이 가능한 3D 프린팅 펜 3D스팀펜은 STEAM 교육을 위한 3D 프린팅펜으로, 4차 산업혁명을 준비할 수 있는 가장 효과적인 교구입니다.

2

3D스팀펜 교재는? - 한권으로 OK!

매 차시 '주제 설명 - 작품 만들기 - 주제와 연관된 직업 탐구'로 연결되는 구성과 다양한 동영상 활용하여 초등학교 '방과후학교'에서 중학교 '자유학기제' 그리고 성인들의 취미생활까지 아우르는 최고의 3D프린팅 펜 교재입니다.

3

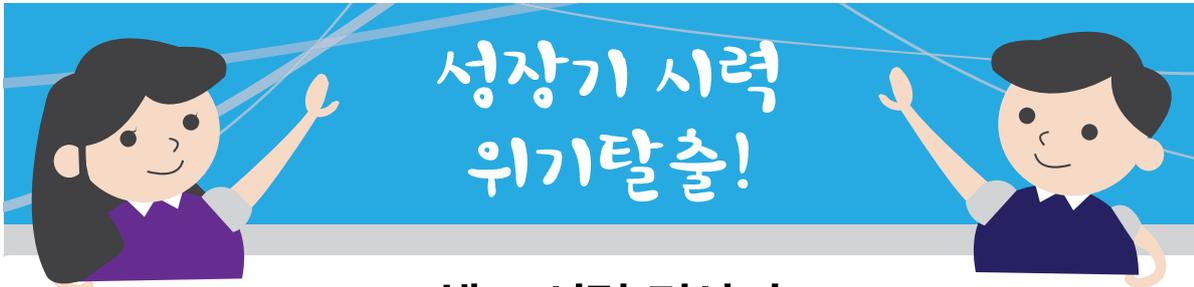
'칼라스틱' 스틱형 필라멘트로 완벽하게

3D스팀펜을 더욱 완벽하게 만들어주는 '칼라스틱' 필라멘트는 대한민국에서 생산된 유일한 스틱형 필라멘트입니다. FDA승인받은 원료만을 엄선하여 생산된 '칼라스틱' 필라멘트는 아름다운 색상과 기계고장을 줄여주어 큰 만족을 드릴 것입니다.



<http://steampen.co.kr>





셀프 시력 검사기

VAA-2000PSE



VAA-2000PCE



1 단계



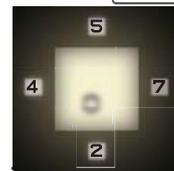
얼굴을 가까이 대면
자동으로 검사를 시작 합니다.

2 단계



검사가 시작 되어, 숫자들이 보이면 가운데 숫자와
같은숫자가 있는 방향으로 조이스틱을 미세요.

3 단계



잘 안보이거나 모를 때는 적색 버튼을
누르세요

타입

그림 시표



한글 시표



숫자 시표



만돌트 시표



스발렌 시표



We, View-M
will always be there for you.
View-M Health Care



(주)뷰엠테크놀로지

15809 경기도 군포시 흥안대로 25 다송빌딩 4층
Tel. 070 7730 2352 Fax. 031 453 2399
Mail: sell@viewmtechnology.com
Web: www.viewmtechnology.com



뇌웜교육

집중력 향상 브레인러닝

공부의 차이는?
바로 집중력의 차이!

MIT 대학과 Tufts 의과대학의 임상연구로 인정받은
세계 최고의 집중력향상 프로그램을
'브레인러닝' 센터에서 만나보세요.



■ 브레인러닝이 필요한 아이

- ✓ 상위 1%를 위해 집중력을 더 키우고 싶은 아이
- ✓ 잘하기는 하지만 실수가 자주 있는 아이
- ✓ 공부를 열심히 하지만 하는 만큼 성과가 안 나오는 아이
- ✓ 집중력이 부족하고 산만한 아이
- ✓ 학년이 올라갈수록 공부에 흥미를 잃는 아이
- ✓ 책 읽기를 싫어하고 내용파악이 어려운 아이
- ✓ 예체능을 전공하는데 집중력, 근성이 필요한 아이



뇌웜교육 **브레인러닝**
BRAIN • LEARNING • CENTER

상담 02-2039-0136
문의 대치점·강남점·부산점





만들고 프로그램 하면서
재미있게 놀자



다양한 블록으로 원하는
모형을 만들면서 과학의
원리를 배운다.



블록형 App프로그램으로
나만의 코딩로봇의 움직임을
제어합니다,



나만의 코딩로봇으로
미션을 수행하면서
문제 해결력을 키웁니다.

파이보츠는 기본형 로봇 8가지외에도 다양한 로봇의 제작이 가능합니다.



나만의 코딩로봇 예제 - 로봇 보츠~^^



로봇 보츠는 35가지 교육 콘텐츠를 통해
기본 움직임에서부터 상황극, 미로 찾기,
군무등 여러 가지 응용프로그램이
가능합니다.

파이보츠의 여러 가지 기능 중 로봇 보츠에
는 적외선센스를 이용한 미로찾기와 소리센
스를 이용한 프로그램이 있고, 기본 소리명
령어와 녹음 기능도 가능합니다.

컴퓨팅 사고력 향상을 위해 코딩로봇을 직접 제작을 해보고, 전용 App을 사용해서 제어
하면서 게임보다 더 쉽게 코딩을 배운다면.....??

이제 코딩교육은 선택이 아니라 필수입니다..





캐릭터 변신이 자유로운 코딩 교육 로봇

kamibot

카미봇과 함께라면 쉽고 재밌게 코딩을 할 수 있어요!
카미봇만의 특별함을 만나보세요!

01 재밌는 카미봇 코딩

코딩 / 컨트롤 / 라인트레이싱을 이용한 재밌고 다양한 카미봇 활동이 가능합니다.



코딩 활동	· 보물찾기	· 미로찾기	· 유령어항	· 동전
	· 낚시	· 길찾기	· 알파벳	· 우체국
컨트롤 활동	· 축구	· 청소	· 볼링	· 동계올림픽

02 다양한 캐릭터 페이퍼 토이

40개 이상의 다양한 캐릭터 페이퍼 토이가 있으며 직접 자르고 붙임으로써 창의적 수업이 가능합니다.



캐릭터를 자유롭게 변경
자석을 이용한 편리한 결합
캐릭터 도면 무료 제공

03 카미봇 어플리케이션

PC 코딩 외에도 언플러그드 활동으로 카미봇 전용 어플리케이션을 통해 쉽게 코딩을 학습 할 수 있습니다.



04 카미봇 코딩 교재

카미카드(1~5), 카미블록(6~12)으로 총 12권으로 이루어진 코딩 학습 교재입니다.



05 SW학교용 스쿨패키지

교육기관을 위한 카미봇 코딩세트를 제공합니다. 스쿨패키지는 S2B(학교장터)에서 구매 가능합니다.



스쿨패키지 하나면 코딩 마스터!

kamibot



www.kamibot.com



ceo@kamibot.com



070-5102-9367



엔트리(스크래치)를 활용한 손쉬운 코딩교육

- 센서보드, 센서로봇, 유선듀얼콥터, 모션재생장치, 가속도조이스틱, 디지털키보드



K공학스쿨에서 만든 피지컬 코딩 교육

K공학스쿨은 이공계 활성화를 위해 KAIST의 출자회사로 설립된 (주)새로운교육에서 개발한 공학 & 소프트웨어 교육 콘텐츠입니다.

이공계 학생들의 공과대학 진학률이 80%에 육박함에도 공학과 소프트웨어에 대한 교육 콘텐츠가 부족하기에, 공학스쿨에서는 제작체험 중심 공학 & 소프트웨어 교육 콘텐츠를 연구하고 있습니다.

소프트웨어의 용도와 목적을 이해하고 실생활과 연계하여 생각할 수 있는 능력, 소프트웨어적 사고개념을 향상하고자 피지컬 컴퓨팅과 융합한 소프트웨어 교육 프로그램을 제공합니다.



지능로봇 알티노와 함께하는 즐거운 코딩!

지능로봇 알티노는 교육·연구를 목적으로 개발 되었으며, 각광 받고 있는 소프트웨어 코딩 교육이 가능합니다. 블루투스를 이용한 무선 통신으로 제어하는 16가지의 센서와 다양한 디스플레이 장치가 탑재되어 있어 유연한 코딩 학습과 액세서리를 이용한 창의적 학습 환경을 제공합니다.

16주차시 교육과정을(스크래치, 아두이노 스케치, C언어, 안드로이드) 함께 제공하며, 이를 통해 유치원에서 대학교까지 교육이 가능합니다.

▲ 알티노를 활용한 학습 콘텐츠



ALTINO STANDARD



ALTINO ARDUINO



ALTINO RASPBERRY PI



알티노 소프트웨어 코딩 교재

contents

언플러그드 프로그램 크레용 · 스크래치
· 엔트리 · 파이썬 · C언어 · 안드로이드 앱
프로그래밍 · 아두이노 스케치 · 라즈베리
파이에서의 영상처리 프로그램 등





We Creator(오프라인) 이미지 카드세트는 이미지 카드를 통해 학생 스스로 스토리를 창작하는 것을 도와주며, 나아가 향후 개발할 (온라인) 모바일 앱과 연동하여 자신만의 웹툰이나 동영상을 만들고 이를 최종적으로 영상 플랫폼(유튜브)과 연결시켜주는 에듀테크 서비스입니다.



1 오프라인 이미지 카드 세트

이미지 카드 게임방식을 통해 자신만의 스토리를 만들 수 있습니다.
 나아가 평소 표현하기 힘들었던 자신의 감정과 생각을
 이미지 카드교환을 통해 친구들과 가족들에게 보다 쉽게 표현하고 소통할 수 있습니다.
 (또한, 현재 개발 중인 새로운 브랜드 StorySAM 제품도 곧 만나보실 수 있습니다)



2 UIUX 모바일 앱 서비스

사용자 중심의 모바일 앱 서비스를 통해 나만의 캐릭터를
 선택하며 나만의 재미있는 스토리를 연출하고 이를 웹툰이나
 영상으로 전환하고 유튜브에 업로드할 수 있습니다.



Sam
Corporation

샘 코퍼레이션 주식회사
 주소: 경기도 성남시 수정구 대왕판교로
 815 판교기업지원허브 7층 G751
 우편번호 13449

Email: service@samcorporation.net
 Tel. 031-5182-9090
 Fax. 031-5182-0991
<http://wecreator.net/>
<http://samcorporation.net/>



20년 교육 노하우! **생각날기의 차별화** 된
콘텐츠로 아이들의 생각에 날개를 달아주세요.



보드게임+활동지세트



보드게임도 하고 퀴즈도 풀며
인성과 역사를 배우는
체험학습

인물카드세트



인물카드로 게임하며
인물과 역사를 배우는
프로그램

단기특강교구



방학이나 단기간 수업에
활용할 수 있는
프로그램



인물이야기(교재+보드게임+인물카드)

한국의 위대한 인물들을 통해 올바른 인성을 배우고
보드게임과 카드게임을 하며 역사적 배경지식을 학습하는
프로그램입니다.



창의독서,과학,지리,역사,문화유산답사(교재+체험물+포트폴리오)

국어, 지리, 과학, 역사, 미술, 음악, 독서를 융합해서 사고하는
방법을 학습하는 프로그램으로 배운 내용을 포트폴리오와
체험물에 정리할 수 있습니다.



북아트 역사(교재+체험물)

한국사,세계사를 배운 후에 때론 토론하고, 때론 동화를 써서
북아트에 정리하는 프로그램입니다.



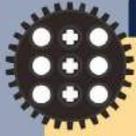
특강(교재+연대표,체험물)

한국사, 한국 근현대사, 서양사, 세계근현대사,시계지리, 인체를
2~6개월 과정으로 학습하는 프로그램으로 배운 내용을
연대표나 체험물에 정리할 수 있습니다.

모든 제품은 개별구매 가능합니다.
www.w-think.com, 연락처 : 02) 446 - 8868



우리학교에도 이런 특별한 로봇교실이 있으면 좋겠다!!!



- 01 레고테크닉 브릭과 완벽 호환
- 02 300억원 이상 개발비 투입된 고품질 수입교구
- 03 프로그램 내장형 로봇부터 시퀀스코딩, 로지컬코딩 로봇까지

프로그램 내장형 로봇



다양한 기능의 센서와 디스플레이 제공으로 로봇의 동작이 더욱 풍요로워 집니다.

코딩 로봇



코딩용 카드슬롯 세트 (특허출원중) IR방식 카드스캔 코더 코딩용 메인보드

RC카 발명 블록



600여 가지 레고 부품들의 기능과 역할을 체계적으로 익히며 즐기는 16단계의 발명교육 시스템



다양한 기능성 부품들



WWW.선두주자.COM



인성교육 체험활동

넌 어느별에서 왔니?

성향검사 앱을 통해 자신의 성향에 맞는 캐릭터를 직접 만들어보고, 자신과 친구의 성향을 비교해보는 스티커 체험활동을 통해 인성역량을 기울 수 있습니다.



나의 성향캐릭터 찾기



나의 캐릭터 페이퍼토이 만들기



나의 친구와 가족 이해하기

진로적성 체험활동

내 맘대로 꿈이야기

없던 꿈도 찾는다! 꿈을 찾아 떠나는 진로·적성 체험활동!

우리 아이들에게 꿈(목표) 설정은 매우 중요합니다. 꿈이 없는 학생들에게 자신의 미래에 대해 고민해 보고 자신의 적성(성향)에 맞는 꿈을 구체적으로 설정해 보고 알아가는 시간



01 나의 별을 찾아라



02 나의 프로파일링



03 나의 꿈(목표) 설계

인성코딩 체험활동

로봇 패션쇼

프로젝트 분업 및 협력, 상호소통 / 문제해결능력/융합적 소프트웨어 교육

휴머노이드 로봇을 활용하여 팀(모둠)별 개인의 장점을 부각시켜 패션쇼의 기획단계에서부터 의상디자인, 무대 런웨이까지의 전 과정을 상호협력과 소통을 통해 만들어가는 융합적 프로젝트 코딩교육입니다.



01 블록코딩



02 기초 로봇 코딩



03 로봇 패션쇼

4차 산업 혁명의 모든 것 3D SMART 3D

SMART3D 공식사이트
www.smart3dkr.com

SMART3D 소모품구매
www.smart3dm.com

문의하기
031-948-4977

회사 소개

SMART3D는 4차 산업 혁명 통합 솔루션을 교육기관에 제공하고 있는 전문기업으로 3D 프린터, 3D 펜, 코딩 교육 용품, 아두이노 등을 온·오프라인에서 판매하고 있습니다.

또한 SMART3D 제품과 함께 맞춤형 컨설팅 및 교육으로 초·중·고등학교, 대학교 및 사설 교육 기관에서 합리적인 제품을 선정할 수 있도록 도와 드리고 있으며 제 4차 산업 혁명에 최적의 교육이 가능 하도록 서비스를 제공하고 있습니다.

SMART3D는 S2B 및 조달청 등록 업체로 신뢰성 있는 조달 제품을 편리하게 이용 하실 수 있으며 현재 초·중·고등학교를 비롯하여 대학교, 대기업 연구소 등 다양한 분야에서 SMART3D 제품과 서비스를 이용하고 있습니다.

사업 분야

식품 3D프린터



국내 최초!
다양한 식재료를 활용하여
3D 형상을 출력하는
식품 3D프린터

교육용 3D프린터



이제는 1인당 1대의
3D프린터를 사용할 수 있다고!
작지만 강하다!
교육용 MINI 3D프린터

교육용 3D펜



중·독·주의
손이 가요 손이 가~>
2019년 건전한 취미로 급부상 중인
교육용 SMART3D 3D펜

로봇 부품



남녀노소 누구나 쉽게!
나만의 로봇을 만들 수 있는
개별 맞춤형 서비스 제공
즐거움 로봇 만들기



놀이와 교육을 한번에



www.sigmawell.co.kr

전화번호 063-277-0910, 010-5658-7553

주소 : (우. 54898) 전라북도 전주시 덕진구 명륜4길 17-7

이메일 : jcwysw@naver.com

시그마웰 사업목표

시그마웰은 4차 산업에 필요한 창의적이고 논리적인 사고력을 키워주는 교육용 교구와 보드게임을 제작하고 교육콘텐츠를 개발하여 제공하는 회사입니다.

융복합 STEAM - 과학 (Science) + 기술 (Technology) + 공학 (Engineering) + 예술 (Aers) + 수학 (Mathematics)

보드게임과 창의력 사고력, 문제해결능력을 키울 수 있는 교육용 교구와 교육콘텐츠를 개발하여 교육발전에 이바지 하고자 합니다.

시그마웰 제품소개



싱크로스

특허받은 보드게임
미국, 유럽, 중국 특허 출원
2018년 세계여성 발명 EXPO
특허청장상 수상
20여가지 다양한 게임



테트라온

한스타일 테트라리스
전통 문살무늬를 이용한 점수 체계
폴리오미노 게임 칩 이용
입면게임과 평면게임이 가능
게임칩 보관과 점수 표시 용이



대형 싱크로스

싱크로스를 친환경 자작나무합판 제작
40mm 정육면체 스폰지 주사위 사용
대형 사이즈로 유치원, 학교, 교육원,
요양원 등에서 사용



직삼각형퍼즐

직삼각형 패턴블럭은 6색상
36개의 직삼각형을 이용하여
다양한 패턴을 만드는 과정에서
도형을 이해하고 창의력을
향상시키는데 도움을 줍니다.



로직큐

1인 논리게임
4가지 유형 총 80문제 수록
회전가능하여 수학교과 연계
큐브의 요철 디자인 쌓기나누 활용



만자퍼즐

상하좌우로만 이동하여 다른
모양을 만드는 퍼즐
문제해결능력과 집중력 향상에
도움 원목 사용

보유지식재산 및 수상



3D 프린팅 STEAM 교육

3D MINE으로 배우자!

자신만의 작품을 구상하고 3D MINE을 통해서 학습하여 창작부터 모델링, 3D 프린터 출력까지의 전 과정을 할 수 있습니다.



교육1 | 3D 프린터의 이해

다양한 모델링 프로그램의 공부
마인크래프트, 레고, 보드게임과의 융합
사고력, 이해력 향상



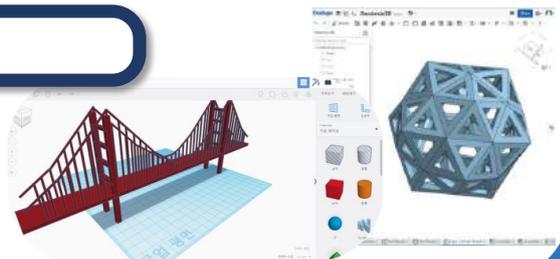
교육2 | 3D 펜 교육

흥미위주의 교육 커리큘럼
캐릭터, 실생활 관련 콘텐츠 제작
상상력, 집중력 향상



교육2 | 3D 프린팅 교육

다양한 모델링 프로그램 학습
자신만의 창작물 제작
모델링~출력까지의 전과정 실습



멀티미디어학습장치

생각하는 터치 소통하는 테이블



제품 특징

다수의 사용자가 다양한 콘텐츠를 함께 활용 할 수 있는 멀티 터치 테이블

어린이를 위한 교육용 콘텐츠와 건전한 게임을 App 스토어에서 언제든지 자유롭게 다운로드해 사용 할 수 있으며, 제조사에서 제공하는 멀티 터치 전용 콘텐츠를 통해 모두가 함께 공부하고 즐기는 새로운 형태의 스마트 에듀케이션 테이블입니다

제품 특장점



멀티 터치 스크린

높은 투과율
Full HD 및 선명한 산업용 32인치 디스플레이
PCT 멀티 터치 센서를 기반으로
직관적이고 자연스러운 터치 경험



터치 센서

정확하고 빠른 반응 속도
부드럽고 끊김 없는 터치 감도
최대 10포인트 지원



유지보수 용이

센서보정 필요없이 바로 사용 가능
먼지 및 이물질 제거 용이
사후관리 및 유지보수 용이



블럭형 디자인

어린이 감성에 맞춘 재미있고 깔끔한 디자인
곡면 모서리와 평평한 상면의 안전함
충격에 강한 강화유리 사용



내구성 우수

소음, 온도, 습도, 햇빛 등
외부 환경 변화에도 정상 작동
강하고 높은 내구성
상면 생활방수 기능 제공



교육/놀이 콘텐츠

멀티 터치 콘텐츠 60종 외
함께 공부하고 즐기는 콘텐츠
Android OS 지원





mangoSTEEMS Korea



미래 인재 양성을 위한 최첨단 디지털 교육을 제공합니다

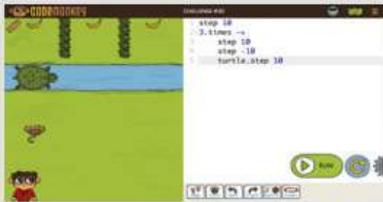
mangoSTEEMS는 과학, 테크놀로지, 공학, 수학, 영어, 사회학 등의 학습 솔루션을 제공합니다.
망고스팀즈 코리아는 한국의 교육 회사와 파트너십을 맺어 해외에서 개발되고 검증된 최첨단 디지털 학습 솔루션을 국내에 도입하여, 다양한 학습 기회를 제공하고 미래인재를 양성하는 데에 목표를 두고 있습니다.

코드몽키



코딩경험이 없는 학생/선생님이 지금 바로 시작할 수 있는 쉽고 재미있는 텍스트 코딩 학습 코스웨어입니다.

- 기초에서 고급 코딩개념까지의 점진적, 직관적 학습
- 420개의 챌린지 + 나만의 챌린지/게임 만들기
- 쉽고 간단한 LMS학생관리 시스템 - 진도관리/평가
- 전세계 800만 사용자 (이스라엘/미국 등)



코드몽키올림픽

코드몽키수업



EiE

보스톤 과학박물관 개발

미국정규교과과정 기준에 맞추어, 철저한 연구를 바탕으로 수많은 정규수업에서 증명된 STEM 교육커리큘럼입니다.

- 5단계 공학디자인과정을 통한 문제 해결 활동
- 21세기 기술향상 (비판적사고, 협동, 창의력, 의사소통)
- 자세한 교사가이드 + 스토리북 + 활동지 + 활동카드



5단계 공학디자인과정



Achieve3000



수준별 맞춤 학습을 제공하는 논픽션 독해 능력 (렉사일) 향상 프로그램입니다.

- 최신기사제공 : AP통신 각종 뉴스 정기업데이트
- 개인 맞춤 학습
 - 하나의 토픽을 12가지 레벨로 제공
 - 개인 문제풀이, 습관, 수준을 정밀파악
- 라이팅 학습: 이해한 지식을 바탕으로 작문 학습

1300 Lexile

미국 대학수업/취업을 위해 기본 1300 렉사일 지수를 얻어야 합니다.





초등교육박람회 2019

HI-GYM 초등 스포츠 맞춤형 도구

하이짐 스포츠 프로그램의 목표

유소년 스포츠 프로그램을 통해 유소년들의 건강, 신체발달, 창의성 신장에 도움을 주고, 학부모들이 자녀를 안심하고 양육할 수 있도록 안전한 교육을 수행하는 것

창의성 향상

특기, 적성의 탐색

인성교육 실천

협동심

스트레스 해소와 즐거움

건강 및 신체활동의 가치 추구



건강	표현	도전	경쟁	돌봄교실
아이짐 620	스카프(소형,대형)	대도구 놀이	3단 안전뿔들	지게발
파워트레이닝 세트	에듀캔		평균대	대형 옷+매트
서커스 시스템	성냥놀이		유니바	대형 성냥블럭
후프 시스템	낙하산		휠라 매트	자치기
네트바	대형주사위		철봉	투호
		구름판	낙하산 가방	연탄
		아이소파 실링	스폰지타공 베드민턴	지게
		양면 활용매트(씨름)	멀티 놀이자루	
		계단 폴딩 점핑	다트놀이보드	
		후프 바운더	큰망 멀티보드	
		다트 농구	작은망 멀티보드	
		패브릭 부메랑원반		
		풍선공		





Simplock 심플렉

놀이로 배우는 진짜 STEAM 교육 프로그램

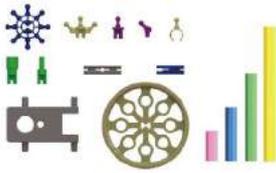
1. 부품으로 모델 만들기



2. 심플보드 및 센서 결합



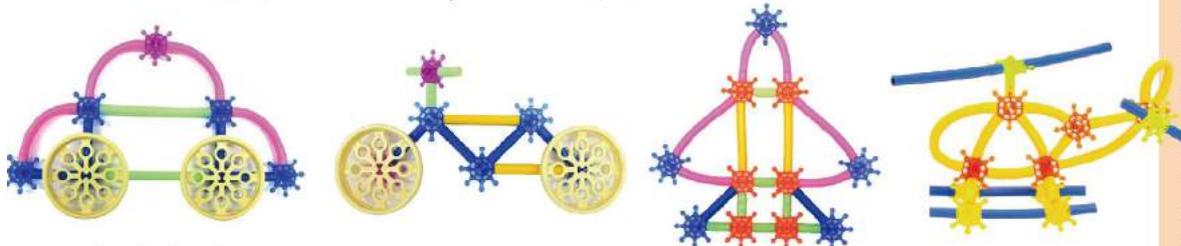
3. 코딩해서 업로드



심플렉 교육과정

교육대상	과정명	특징
유치원생	심플렉 에듀킨더	<ul style="list-style-type: none"> 난이도에 따라 3단계로 구성 12개월, 월4회 교육 과정 교재/교구 구성 선생님 파견가능
초등학생	심플렉 에듀킨더 심플렉 스쿨(코딩과정)	<ul style="list-style-type: none"> 난이도별 프로그램 선택 만들기 과정 / 코딩 과정 프로젝트 단위(선택가능) 교재/교구 구성 방과후/돌봄교실 등
중고등학생	심플렉 스쿨(코딩과정) 심플렉 메카 (기계, 전기, 전자과정)	<ul style="list-style-type: none"> 난이도별 프로그램 선택 만들기 과정 / 코딩 과정 메카트로닉스 부품 포함 프로젝트 단위(선택가능) 교재/교구 구성 자율학기제/단기캠프

※ 세부내용은 홈페이지(www.simplock.co.kr)를 참고해 주세요.



www.simplock.co.kr

심플렉과 함께하는 피지컬컴퓨팅



유전자 적성검사 GFAT - 지필검사와의 차이

<p>후천성검사</p> 	<p>GFAT검사</p> 
<p>지필검사</p> <p>설문&통계를 활용한 검사</p> <ul style="list-style-type: none"> - 현재 자신의 상태를 점검 및 파악 - 감정이나 상황에 따라 검사결과가 달라질 수 있음 - 기존활용 검사도구 : 에니어그램, MBTI, DISC - 검사시간 5~10분 소요 	<p>지문검사</p> <p>개인의 DNA를 이용한 검사</p> <ul style="list-style-type: none"> - 선천적 기질로, 태어난 시점에서부터 지니고 있던 성향 및 잠재성 파악 가능 - 평생에 단 한번 검사(한번 검사 후 평생 변하지 않음) - 프로그램 자체 개발, 타사 비교불가(전세계 유일 무이) - 검사시간 1분

상호 보완

선천적 검사가 우선적으로 필요!

GFAT 적성검사 200% 활용하기!

자기주도학습

- 집중력, 사고력, 암기법
- 읽기, 말하기, 쓰기 등
- 스스로 사고하고 학습할 수 있도록 기반을 형성

기업교육

- 임원교육
- 직원 상호존중캠페인
- 채용 적성검사
- 직무 적성검사

진로탐색

- 개인의 성향 파악
- 재능 발견
- 직업 탐색
- 목표 설정



자존감회복

- 개인의 장단점 파악
- 타고난 특성 발견
- 자신감 형성
- 스트레스 완화

가족상담

- 가족의 성향 파악
- 부모/자녀에 대한 이해
- 성향에 맞는 양육법
- 부부상담

인천지사

☎ 032-467-8512



대한민국이 사랑하는 애니메이션!

안녕 자두야



“자두와 함께라면 공부도 재미있다!”

01



**〈안녕자두야〉 초 3학년
국어 교과서 수록**

3학년 2학기 국어 '가' 안녕자두야 시즌3
'미미언니자두' 편을 감상하고 이야기하기

02



**〈안녕자두야〉 100여권의
도서 출간 중**

인성동화, 학습도서, 애니만화 등
다양한 장르의 도서 출간

03



**초등학교에서 방영해주는
애니메이션**

학교 방과 후 또는 쉬는 시간에
'안녕자두야' 애니메이션 방영

04



**국내 대표 학습지와
함께하는 〈안녕자두야〉**

교원, 교학사, 대교, 좋은책 신사고,
천재교육, 동아출판, 비상교육,
웅진씽크빅, 북포유 등



춤추는 어셈봇과 시작하는 쉽고 재미있는 코딩학습

어셈아이티



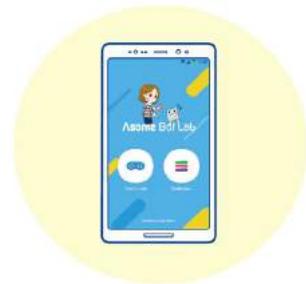
피지컬 컴퓨팅 교구를
직접 만들고

X



블록코딩&파이썬으로
코딩하고

X



APP으로 조종하며
배우자!

어셈아이티 코딩 학습법

- [교구] **어셈봇과 어셈카** 를 직접 조립하고
- [PC] **어셈코드** 에서 다양한 예제를 코딩하고
- [APP] **어셈랩** 으로 새로운 동작을 만들고 조종하면

누구나 쉽고 재미있게
코딩을 학습할 수 있습니다.



Asume Bot



- 코딩으로 다양한 동작을 만들 수 있어요.
- 두 다리로 걷고 달리고 춤출 수 있어요.
- WiFi로 신호를 전달하고 받을 수 있어요.
- 거리를 재거나 장애물을 피할 수 있어요.

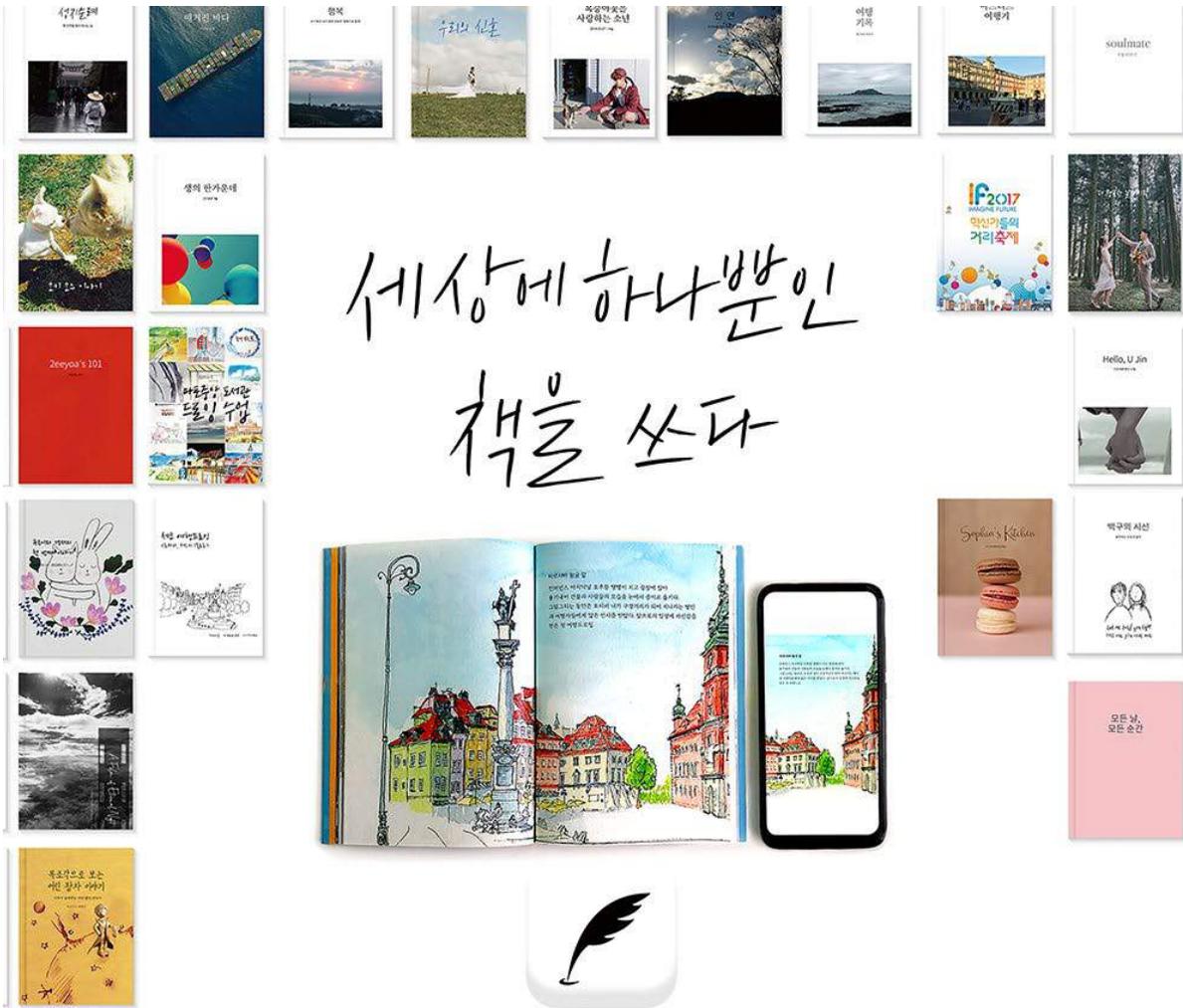


Asume Car



- 라인 트레이싱 센서로 선을 따라 이동할 수 있어요.
- 4개의 바퀴를 코딩으로 조종할 수 있어요.
- WiFi로 신호를 전달하고 받을 수 있어요.
- 거리를 재거나 장애물을 피할 수 있어요.





harubook.com

[하루북]

구글플레이 스토어 / 앱스토어에서 '하루북'을 검색하세요

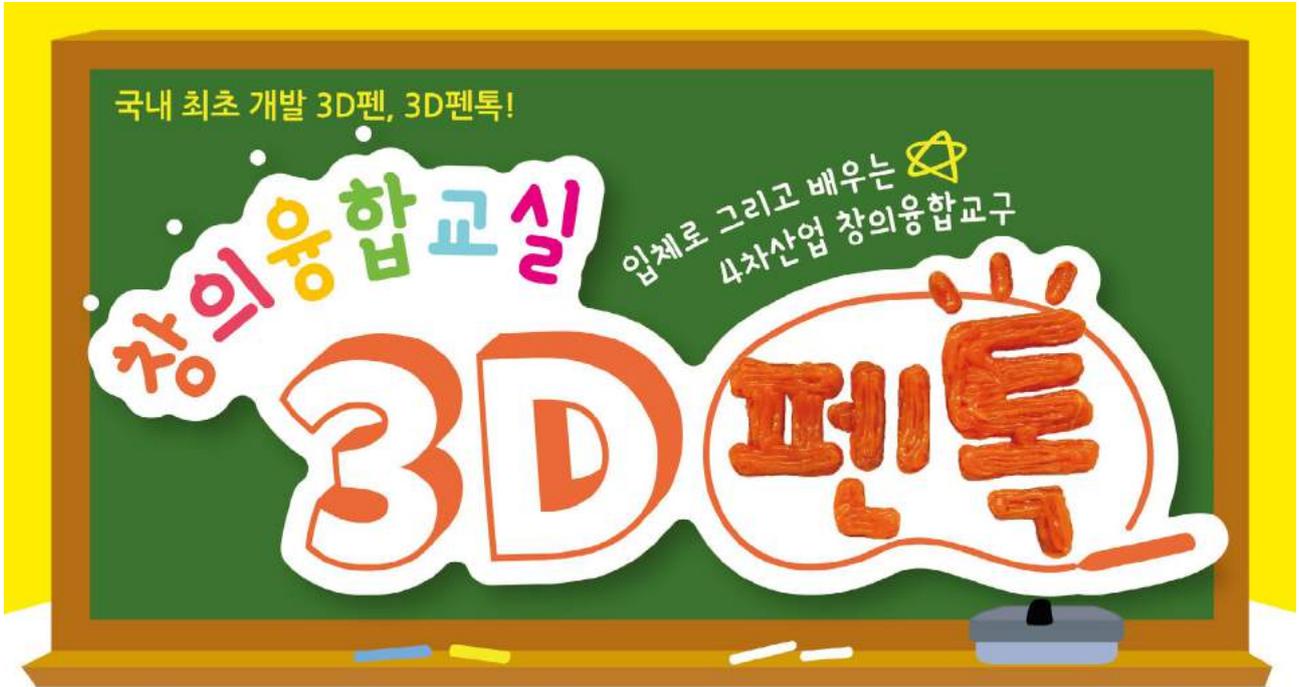


하루를 담은 일기나 여행 기록을 책으로
 소중한 친구, 연민과의 추억을 책으로
당신의 이야기는 세상에 하나뿐인 책입니다.

하루북에서는 6,500원이면 나만의 책을 만들 수 있습니다. 단 한 권을 제작하셔도, 다양한 분량이라도 제작 가능합니다.

(주)에스프레소북 | admin@esspressobook.com | 070-4711-7788 | 서울시 중구 청계천로 40 CKL 기업지원센터 13층 1309호





3D펜 | 4차산업교육 | 메이커교육 | 방과후교실 | 진로체험 | 자유학기제 | 교과수업



나도아티스트
[미술컨텐츠]



친해지는펜톡
[저학년]



무엇이든펜톡
[고학년]



메이커스펜톡
[코딩컨텐츠]



편편시리즈



모두의 3D펜
[일반소비자]

4차 산업혁명시대를 주도하는
메이커교육 **핵심아이템!**

나도 1인 메이커!!



EMOTIONAL INTELLIGENCE EDUCATION

플레이러닝 (PLAY LEARNING)

다양한 교육용 콘텐츠를 활용한 학습, 게임, 영상시청, 청취 가능
유아·어린이용 터치테이블

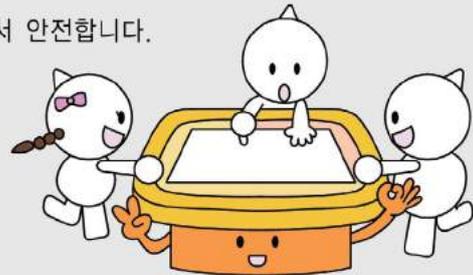


다양한 콘텐츠를 활용하여 다수의 사용자가
동시에 터치하며 즐기고 학습할 수 있는 전자테이블입니다.

제품 특징



- 테이블 모서리를 둥근 모양으로 구현해서 안전합니다.
- 사운드가 포함되어 있습니다.
- 유아 및 어린이 사용 제품으로 모서리 각이 없습니다.
- 전면부는 멀티터치가 가능하도록 설계되어 있습니다.
- 안드로이드 프로그램 적용함으로써 다양한 콘텐츠를 활용할 수 있습니다.
- 하나의 화면을 분할하여 활용함으로써 서로의 의견이 존중되는 토론이 가능하도록 구성하였습니다.

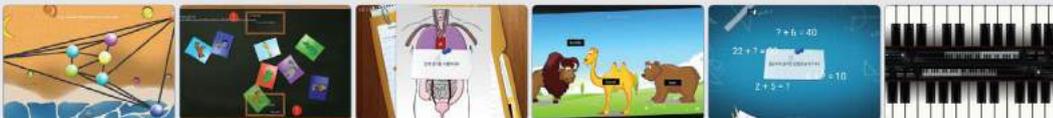


사용처

유치원, 어린이집, 초등·유아·특수교육, 키즈카페, 유아놀이시설,
유아상담·재활센터, 유아시설, 과학관, 체험관, 교육관, 참여수업 등



플레이러닝 콘텐츠 20종



예림청소년문예진흥원
방과후

움직이는
종이공작 & 팝업북



고래는 왜 물을 뿜는 걸까?
세계에서 제일 무서운 상어는 어떤 상어야?
토끼와 거북이 전래동화에서 얻을 수 있는 교훈은?
피노키오 동화에서 얻을 수 있는 교훈은 무엇일까?



움직이는 종이공작 & 팝업북이란?

과학, 수학과 만들기 공예를 합친 재미있는 교육!!

여러 가지 주제에 대한 학습을 하고(자연학습, 동영상이청, 과학, 수학원리학습) 그 주제에 맞는 움직이는 입체모형을 만들어 보며 결과물을 가지고 **스토리 텔링, 역할놀이** 등을 할 수 있는 신개념 방과후 입니다.

팝업북 수업은 팝업북의 움직이는 원리를 공부하고 세상에 하나밖에 없는 나만의 팝업북(이야기를 직접 꾸미고 말풍선, 소품을 나만의 방식으로 만들어요.)을 만들 수 있습니다.

어떻게 수업이 진행되나요?

문의사항은?

○ 문어 생태 지식

- 문어는 어떤 동물일까?
- 문어는 어떻게 움직이는 걸까?
- 문어는 어떤 먹이를 먹는 걸까?
- 문어는 어떻게 숨을 쉰까?
- 문어는 어떻게 번식하는 걸까?
- 문어는 어떻게 살아남는 걸까?

문어 생태 기초지식

주제 - 문어

문어를 직접 만들어보고,
내가 만든 작품을 가지고
재미있게 놀아요!

문어 생태 동영상 시청

이러한 곡선은?

포물선 운동이란?

학습문제 풀기

대표 임태정
(방과후 개설 및 교재교구문의)
010-9963-6892
tjum@edutj.co.kr

실장 이해원
(방과후강사, 교육문의 이력서 접수)
010-8776-8277
hwlee@edutj.co.kr

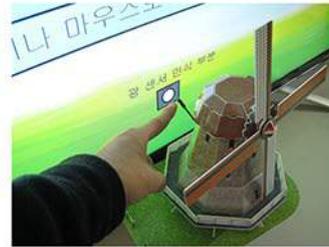
어떤 작품들이 있을까요?





유아교육용 인공지능 스마트 인형

- 스마트 폰, IPTV 셋탑박스에 블루투스 연결되어 말하고 작동하는 인형
- 인공지능 (음성대화) 숫자공부, 악기동부, 동물이야기 콘텐츠 제공
- 전용 애니메이션 동화 14편 제공
- 유튜브의 다양한 동화, 음악 놀이 동영상 콘텐츠를 읽어 줌.



TV 비디오 화면상의 영상과 실제 만들기 제품과 연동하여 작동하는 초등 기초 IOT 교육 제품과 콘텐츠

- 종이판재 만들기와 광센서 기초 회로 만들기로 제품구성.
- 비디오 영상과 매칭되어 비디오 상의 선생님이 실제 만들어진 제품을 제어하고 영상의 내용에 맞게 작동하는 제품과 콘텐츠 서비스

창의체험 수학활동

수학&아이 놀아보자

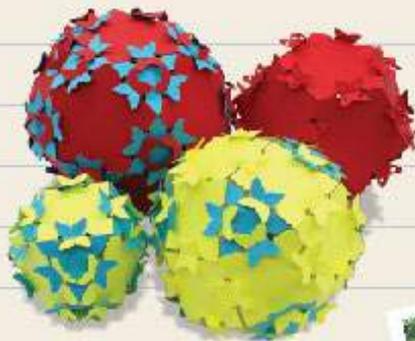
교구를 통한 수업은 입체적 교구를 조작하는 체험활동을 통해
아이들이 수학의 재미를 발견하고 스스로 수학의 원리를 깨우칩니다.

체험활동

나비퍼즐

고이 접어나빌레라

A picture of class



본뜨기판을 이용하여 두꺼운 도화지에
도형본을 그리고 오려서 사용하던
다각형조각을 쉽게 뜯어서 사용할 수
있도록 만든 교구로, 다각형의 각 변은
나비의 한 쪽 날개 모양으로 되어 있어
다면체를 만들게 되면 나비가 앉아 있는
것 같아 장식용으로 사용해도 좋습니다.

온교육 체험교구



아이큐퍼즐-패턴



세제곱퍼즐



문살곱셈 한지등

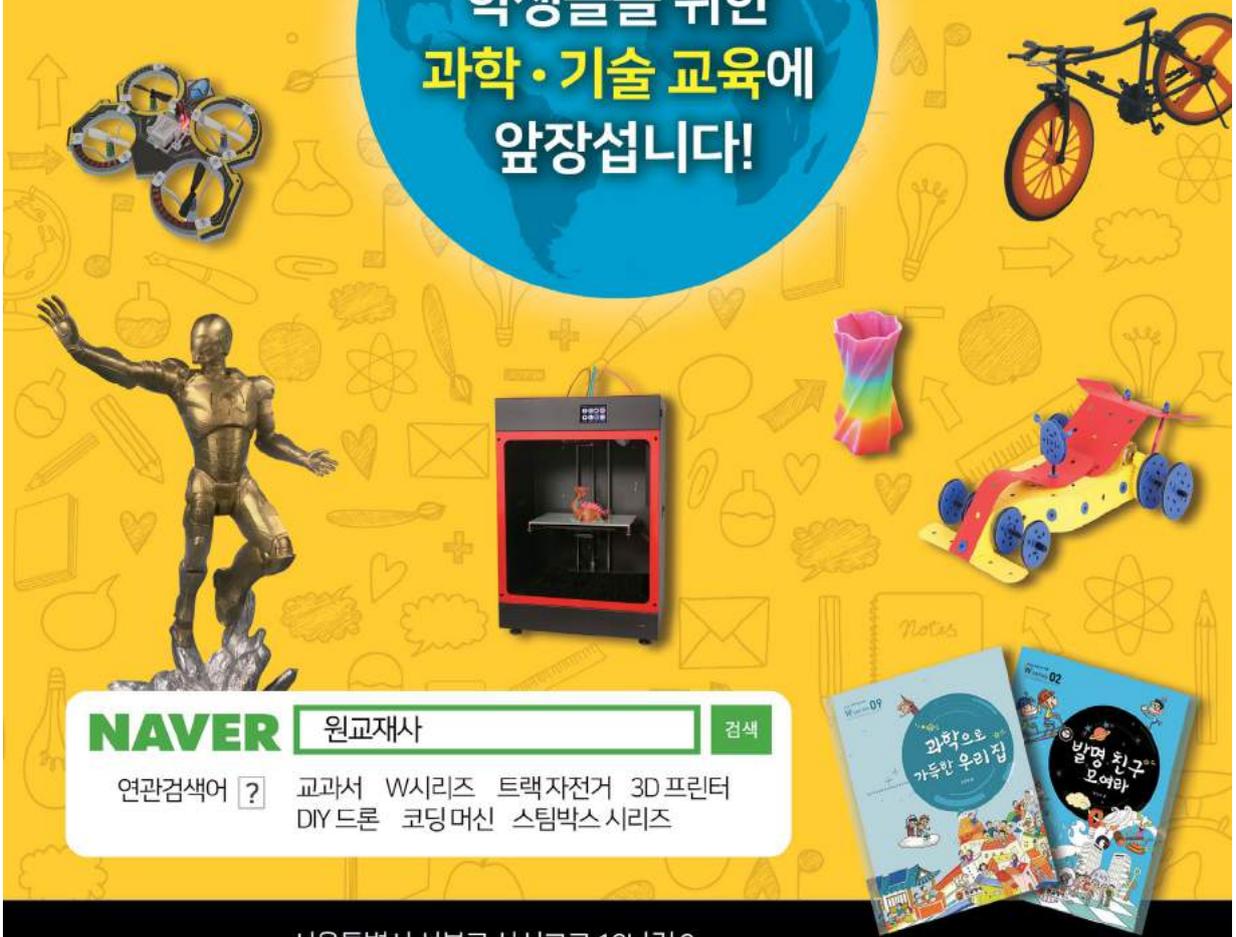


아크릴무드등



세상을 바꾸는 과학·기술의 힘!

원교재사는
학생들을 위한
과학·기술 교육에
앞장섭니다!



NAVER

원교재사

검색

연관검색어 ?

교과서 W시리즈 트랙자전거 3D 프린터
DIY 드론 코딩머신 스팀박스시리즈

원교재사

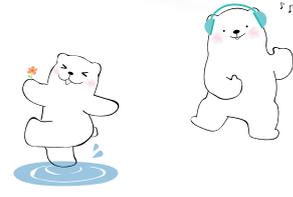
서울특별시 성북구 삼선교로 18나길 9

URL shop.wonn.co.kr | TEL (02) 928-9195 | MAIL sat@wonn.co.kr





우리가 꿈꾸는 세상
우리 아이들이
만들어 갑니다



현재 모습뿐만 아니라 미래까지 함께 고민하며 아이들이 마음껏 상상하고 꿈을 키워갈 수 있도록 눈높이에 맞는 교육 문화 형성에 힘쓰고 있습니다.
두뇌 발달, 사회성 개발, 정서 안정에 도움이 되는 놀이 콘텐츠를 만듭니다.

원월드프로덕션 (OWP)
owp0330@gmail.com / 010-6263-5744
<http://www.oneworldproduction.kr>

두뇌 발달

천생연분 견우직녀

전통 이야기 '견우와 직녀'를 바탕으로 자연스럽게 동화 체험이 가능한 숫자게임

#전래동화 #문제해결력 #숫자인식
#연산게임



이야기로 만나는, 두런두런

열 가지 전통 이야기가 담긴 그림카드와 단어카드로 구성된 스토리텔링 키트

#전래동화 #스토리텔링 #창의력 #상상력
#표현력



정서 안정

네 마음을 말해봐

친구/가족과 대화를 나누며 돈독한 관계를 형성하고 정서적 안정감을 느낄 수 있는 대화키트

#정서안정 #대화 #스트레스관리 #관계형성
#표현력



맵프렌즈와 함께 세계를 만나는 시간!

세계지도를 찾아보는 아이들이 아닌,
머릿속에 세계지도를 지니고 꿈을 펼치는 아이들을 위한 스토리북입니다.

세계그림지도이야기
Map프렌즈

‘맵프렌즈’ Why?

세계지도를 이미지화시켜, 눈으로 보기만 해도 머릿속에 기억됩니다.
세계를 바라보는 폭넓은 이해와 견문, 배경지식을 넓히기 위한 반석!

세계 지리만 파악해도 **세계 문화, 역사, 시사**를 쉽게 이해할 수 있어요.

머릿속에 쏙쏙 세계지도



이미지 학습 + 스토리텔링 + 잔상 = 연상기억

맵프렌즈 콘텐츠



서적 / 퍼즐 / 사운드펜 / 백지도퍼즐



Play Book 10권(월 별 구성)



맵프렌즈는 가정, 유치원, 학원, 초등학교, 노인학교, 백화점 및 마트 문화센터 교육 활동에 활용되고 있습니다.





약은 무엇일까? 우리 몸에서 어떤 일을 할까?

행사내용

- 
 • 의약품 안전사용 체험
 - 약사는 무슨 일을 할까요?
 - 약은 어떻게 먹어야 안전할까요?(소화제원리, 처방전 읽기 등)
- 어린이 의약품정보 콘텐츠
 - 의약품 안전사용 동영상, 보호자를 위한 의약품정보
- 부대행사
 - 식약처와 코코몽이 함께하는 의약품 안전사용 세미나
 - 8월 17일(토) 오후 2시, 전시관 내 이벤트를
 - 선착순 참여! 사전신청 필수!



이벤트

- 
 • 의약품 안전사용 OX퀴즈대회
 - 행사기간 내 매일 12시! 부스로 모이세요!
 - 최후의 1인에게는 소정의 상품을 증정합니다.



퀵가이드

SAMSUNG **Flip**

변화된 회의 트렌드를 리드하는 삼성 플립

삼성 플립이 가지고 있는 특징점을 한 눈에 살펴볼 수 있도록 정리하였습니다.



UHD 초고해상도

삼성 플립은 모든 중요한 아이디어들을 선명하고 일관된 형식으로 보여드립니다. Full HD보다 4배 더 선명한 UHD 화질을 통해 회의 집중도를 높이며, 보다 정확한 자료 분석이 가능합니다.



실감나는 필기감

최대 네 명이 내장된 펜 또는 일반 필기구를 이용해서 자유롭게 필기할 수 있으며, 손가락이나 손바닥으로 간편하게 일부분 혹은 전체 스크린을 모두 지울 수 있습니다.



자체 저장/탐색 기능

삼성 플립은 모든 미팅 노트들을 중앙 저장 장치에 저장할 수 있으며, 편리한 검색과 탐색 기능을 통해 원하는 파일을 몇 초 안에 찾을 수 있도록 도와줍니다.



다용도 디자인

일하는 형태(가로/세로)로 디스플레이를 회전할 수 있고, 휠 스탠드를 이용하여 어디든 자유롭게 이동 가능합니다.



직관적인 사용성

USB, 노트북, 태블릿 등 다양한 기기 연결을 위한 포트가 직관적으로 구성되어 있으며, NFC와 스크린 미러링 기술을 통해 휴대폰 화면을 대화면 플립에서 보여줄 수 있습니다.



손쉬운 콘텐츠 공유

회의 노트를 휴대폰으로 찍거나 회의가 끝난 후에 다시 내용을 정리할 필요 없이, 간편하게 이메일, 프린트 혹은 USB 저장 장치를 통해 동료들에게 공유할 수 있습니다.

삼성전자의 동의없이 본 자료를 무단으로 제 3자에게 복제 배포하는 경우 저작권 침해 행위에 해당하여 관련 법령에 따라 처벌될 수 있습니다.

세계최초
1300만 화소 UHD 실물화상기

BEST Cam

- 01. 1300만 화소 AUTO FOCUS (AF)
- 02. 2015 GOOD DESIGN 선정
- 03. 끊김없는 부드러운 영상



끊이지 않는 원활한 프레임 속도
뛰어난 색상 재현력
소음 및 고장이 없는 액체 렌즈
다양한 소프트웨어 기능
무상 기능 업그레이드



2015 우수 디자인 선정
360도 회전하는 돔 구조
가볍게 한 손으로 제어
일체형 프레임 적용



실물화상기 어디까지 사용해 보셨나요?

잘 보이는 건 기본!
타임랩스 애니메이션 제작, 화면 녹화 기능을 이용한
'거꾸로 수업' 영상 콘텐츠 제작까지
최고의 활용성을 제공하는 **BEST Cam** 을 선택해 보세요.

모델	BC800	BC800L	BC1300L
지원 화소	800만 화소	800만 화소	1300만 화소
프레임 속도	15 FPS 이내	15~30 FPS	15~30 FPS
G2B 식별번호	201512044101601 (S2B)	22789514	22991515
가격	₩455,000	₩590,000	₩630,000



애니메이션 저장기능 (BESTLOG)
'거꾸로 수업' 영상 콘텐츠 녹화 기능
- 화면 녹화 지원 (FHD 해상도 이내)
- 실물화상기 화면 축소 이동 지원 (WINDOWS 화면과 실물화상기 화면 동시 사용)

※ PC OS 환경 및 성능에 따라
용선으로 제공해 드리는 기능의 구현 성능이
차이가 날 수 있습니다.
(영양 OS 환경 WINDOWS 10 이상)



주식회사 이베스트
서울특별시 금천구 당포로 254, 705 (가산동 월드메르디앙벤처센터 1차 705.0) T.1661-3564 F.070-8677-3787
www.e-bestshop.co.kr / www.e-best.co.kr





InsolM&T inc.



Life cycle Improve physical strength contents

초등학교 체육교과 커리큘럼 연계
'가상 스포츠실' 체육 콘텐츠



실제로 실외에서 스포츠 활동을 하는 것과 같이 운동 효과 학생별 체육수업 활동내용을 확인할 수 있어 수준별 맞춤 체육수업이 가능 체육교과 연계 커리큘럼을 활용하여 체육수업 진행

체력측정 콘텐츠 7종

신체 특성, 발달 단계를 반영한 운동능력 측정 콘텐츠입니다.



학생별 운동 기록 리포트

학생별 측정결과를 DB화 관리하여 지속적인 운동기록 관리와 부족한 체력관리 정보 제공합니다.



정경자창의키즈스쿨 "수학학원" 체인점 모집

게임으로 수학적 원리를
배우는 학습놀이



정경자 창의 키즈School 교육기관 교육안내(성인강좌)

프리벨 가베 지도자 / 멘사 보드게임 지도자 / 유럽 사고력 보드게임지도자 / 창의두뇌 보드게임 지도자
코딩 보드게임 지도자 / 초등수학 지도자 / 창의두뇌 보드게임 음악 지도자 / 창의두뇌 보드게임 미술 지도자
창의두뇌 보드게임 영어 지도자



정경자창의
키즈School
창의성 영재 두뇌게임

본원 053)521-3427 / 010-2530-3427

DSM 카페 "정경자 키즈School"





임상교육센터
청개구리

General Onologic Soft's Math Letter Series



GOS Korea Branch 임상교육센터 청개구리 전경

Consumer-Centered Education Channel of Communication



You can also look up 'Math Letter' on Youtube

031-698-2091



재미있게 놀다보면 운동이 되는 게임

터치, 타격이나 두드림으로 표시되는 강도값을 이용한 다양한 체험형 교육프로그램, 어트랙션, 게임

두뇌활동촉진, 짧은 시간 많은 운동효과, 저렴한 유지비용

미세먼지로 인한 야외활동의 어려움, 더위 또는 추위 등의 기후문제, 열악한 운동장 시설, 다양한 종목을 하기 어려운 부족한 공간, 체육프로그램의 부족 등으로 체육활동을 충분히 하기 어려운 아이들이 부상의 위험없이, 쉽고 재미있게 다양한 신체활동 영위하고 참여할 수 있는 프로그램



시스템 개요 및 제품구성



제품 특징

- 태권도, 복싱, 검도 등을 응용하여 다양한 신체활동 유도
- 짧은 시간으로 많은 칼로리 소모 가능
- 다양한 행동유발게임으로 두뇌활동 촉진
- 단순한 행동으로 누구나 쉽게 게임 참여 가능
- 장애 및 특수교육용으로 사용가능한 쉬운 사용방법
- 좁은 공간, 저렴한 비용으로 쉽게 설치 가능한 시스템

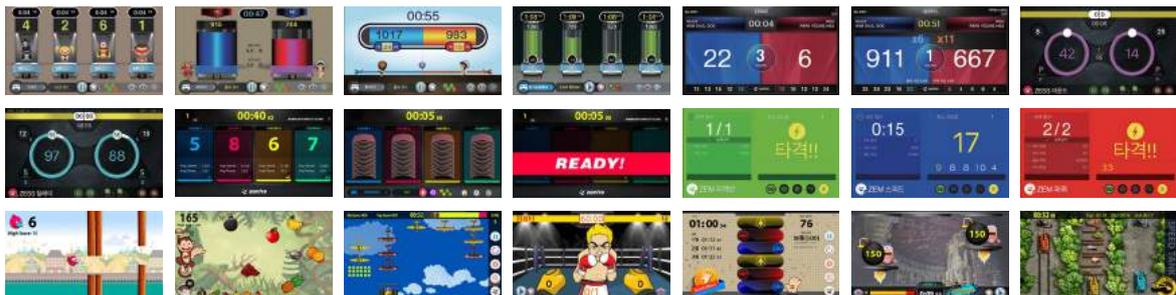
제미타 스피드4X를 활용한 다양한 응용 체육활동



체험형 게임 [타타타]를 활용한 다양한 설치사례



스피드펀칭/스피드킥/타이밍게임/반응속도게임 등 다양한 체육활동이 가능한 앱





학교교구, 교재와 보드게임 판매 및 가맹(영유아, 유치, 초등) 모집

회사소개

조이매스는 창의력을 함양시키기 위한 다양한 수학교구를 제작하고, 학습 프로그램 및 교재를 개발하는 기업입니다. 교구재는 송실대학교 창의력 수학교실에서 활용한 교구와 교육내용을 바탕으로, 조이매스 창의성 연구소에서 개발하며 단행본 교구재와 보드게임을 공급하는 출판사업본부와 전국에 150여개 가맹학원을 운영하고 있습니다. 더불어 유치원 프로그램과 초등학교 방과후 학교 프로그램을 공급하는 교육사업본부가 있습니다.

전시품목

 학습교구, 교재, 보드게임

(주)조이매스
JOYMATH Co., Ltd.

대표자 장흥룡
주소 경기도 의왕시 경수대로 257, 대영골든밸리 216호
이메일 tkhj3721@nate.com
전화 031.477.0161 / 팩스 : 031.477.3454
홈페이지 <http://www.joymath.net>



교육적 효과와 즐거움을 줄 수 있는 새로운 보드게임을 개발합니다.



조이엔조이

트라이앵글 메이커



트라이앵글 메이커

3개의 선분과 3개의 각(60°, 120°, 180°)으로 이루어진 12가지 모양조각들과 움직이는 변형조각들로 삼각형을 만들어 가며 **도형개념**을 익히고 공간지각력 및 전략적 사고력을 향상시킬 수 있습니다.

컨트롤 브이 (Ctrl+V)



대칭을 이용하여 자기블록의 영토를 넓혀가는 게임으로 **선대칭과 점대칭**에 대한 개념을 자연스럽게 익히고 전략적 사고력을 향상시킬 수 있다.



후크와 해적선

같은 모양의 여러가지 색깔로 이루어진 카드들을 정해진 **규칙과 패턴**으로 이어가며 보석을 먼저 찾아가는 게임으로 전략적 사고력과 집중력을 향상시킬 수 있다.

비트윈 넘버



1~100까지의 **숫자코인**으로 **오름차순 정렬 및 내림차순 정렬**로 진행하며 크고 작은 숫자들의 개념을 익히고 언플러그드 코딩에서의 컴퓨터 정렬방법을 이해할 수 있다.

후엠아이



제시된 정보를 가지고 상대방의 미션카드를 **논리적으로 추론**하여 맞추는 게임으로 논리력, 사고력, 분석력, 추론력 및 언어력과 발표력등을 향상시킬 수 있다.

풋프린츠



4마리의 서로다른 동물들의 발자국을 기억하여 바르게 연결하는 게임으로 **기억력**과 **집중력**을 향상시킬 수 있다.

교구로 활용 가능한 보드게임을 개발합니다.





쿨스쿨을 소개합니다

쿨스쿨은 교육 자료, 연수, 교구, 에듀테크 정보 등 분산되어 있던 교육 콘텐츠를 한곳에서 모아볼 수 있는 통합 콘텐츠 플랫폼입니다.



쿨메신저

전국 8,100개교 30만 선생님들이 매일 사용하는 No.1 학사 업무용 메신저



교사 쇼핑물

다양한 교구재 및 상품을 교사 맞춤가로 제공하는 교사 전용 쇼핑물



에듀테크

쿨스쿨 파트너사 에듀테크기업에서 직접 제작하는 콘텐츠를 홍보



교육 통합검색

교육 콘텐츠, 교구(상품), 도서, 연수, 교사&기업정보까지 한번에 검색



쿨스쿨 파트너 제휴 및 광고 문의 Tel. 02-6051-1027 | eMail. coolschool@jiran.com



Teachers are the best content themselves!
교사가 최고의 콘텐츠다

참쌤스쿨

참쌤스쿨 소개

교사가 최고의 콘텐츠다

참쌤스쿨(참쌤의 콘텐츠스쿨)은 디지털 교육 콘텐츠를 전문적으로 제작하고 공유하여 교실과 학교, 교육의 변화를 꿈꾸는 현직 교사로 이루어진 전국 단위 전문적 학습 공동체입니다.

초등교사 커뮤니티
인디스쿨
공식 교사모임!



만들고 가르치며 공유합니다

월 1회 모여 하루 종일 공부합니다. 아이들을 이해하기 위한 노력을 게을리하지 않습니다. 이미지와 영상 기반의 디지털 교육 콘텐츠를 만듭니다. 현직 교사로서 아이들을 가르치며 좋은 콘텐츠를 공유합니다.

참쌤스쿨 대표 콘텐츠

참쌤스쿨 콘텐츠축제 & 교대생 참가데이



연 1회 전국 수천 명의 선생님이 참가하는 참쌤스쿨 최대 행사! 참쌤스쿨 모든 교육 콘텐츠를 경험해보는 시간. 2019년부터는 시·도 단위로 직접 찾아갑니다.



참쌤스쿨 아카데미
포도삼, 일러스트레이터, 프리미어...!
배우고 싶은데 확원에 가야하니...? 그림책 수업? 비주얼씽킹? 손그림? 단 하루 6시간으로 배우는 콘텐츠

참쌤스쿨 교실현수막

수만 개의 교실의 모습을 바꾼 참쌤스쿨 교실 현수막! 이제 학기 초 자르고 붙이고 꾸미는 시간을 아껴 아이들과 한마디 더 나누는 시간을 가져요.



국정교과서 1-2학년 '안전한 생활' 전체 삽화
초등 1-2학년 안전한 생활 교과서에 들어간 모든 그림은 참쌤스쿨 선생님들이 직접 그렸다는 사실!

탐개비와 초능력

공부를 쉽고 재미있게 할 수 없을까?
비주얼씽킹 이미지 기반 초등 3-6
사칙, 한국사, 과학 학습서! 참쌤스쿨
선생님들이 쓰고 그렸어요.



참쌤스쿨 교육도서

선생님들의 수업을 더욱 풍부하게!
그림을 활용한 놀이와 수업, 기초
드로잉과 학급 환경 구성까지.
참쌤스쿨 그림 수업 노하우를 전부
담은 그림교실과 그림놀이터



참쌤스쿨 굿즈

나눔 할 때마다 서버가 마비되는
참쌤스쿨 굿즈. 다이어리, 티셔츠,
학급 환경 물품 등 다양해요.
참쌤스쿨 SNS 팔로우 해 놓으시면
최신 소식을 받아볼 수 있어요.



참쌤스쿨 On-line



참쌤스쿨 블로그
포털에서 '참쌤스쿨' 검색
참쌤스쿨 콘텐츠가 전부 모인 홈페이지!
하루 만 명 이상이 방문하는 공식 홈



참쌤스쿨 인스타그램
인스타그램에서 '참쌤스쿨'
또는 아래 소모임 검색



참쌤스쿨 유튜브
유튜브에서 '참쌤스쿨' 검색



참쌤스쿨 플러스친구
카카오톡에서 '참쌤스쿨' 검색

- 비주얼씽킹 콘텐츠 (@visualthinkingcs)
- 교육운영, 환경 콘텐츠 (@edu_box)
- 그림놀이 콘텐츠 (@play_with_drawing_cs)
- 미술 수업 콘텐츠 (@artiversals)
- 그림책 수업 콘텐츠 (@dadok_books)
- 역사 콘텐츠 (@history_saba)
- 오르 현수 콘텐츠 (@chamssa_academy)



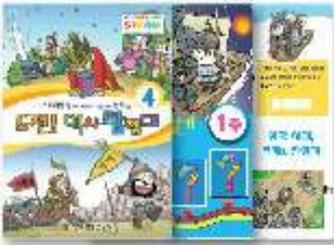
도전! 역사 탐험대



재미있는 **만화** + **이야기** 역사 + 다양한 **만들기** 교구

글로만 배우는 역사, 지루하고 뻔한 역사체험은 **그만!!**
 역사 지식과 흥미를 이끌어 **수능과 한국사능력검정시험**까지 대비!!
 교실 안에서 직접 체험하는 신개념 역사체험수업!!

교재



다양하고 재미있는 삽화와 이야기로
 역사에 대한 흥미 유발과 학습 동기 부여!

한국사능력검정시험



한국사능력검정시험 대비용
 문제집

수업용 PPT



다양한 시각 자료로
 수업 집중력 향상!

만들기 교구



보드게임, 민속놀이, 미술,
 과학, 수학, 코딩 등이 접목된
 다양하고 흥미로운 역사 교구

도전! 역사 탐험대 대표 교구

					
구석기시대 대담형	목공 가야금	승경도 놀이	수원화성 입체퍼즐	독립신문	양부일구 입체퍼즐
					
다보탑	스테인드글라스	강감찬 오토마타	안중근 손도장	만리장성 입체퍼즐	청성대 입체퍼즐
					
녹로	기린통배 가랑	가야의 유물 미늘석	독도 입체퍼즐	고인돌 입체퍼즐	사임당초송도병풍

방과후 창의교구수학 선물 꾸러미 Try, Relationship, Idea, & Popular product
창의수학여행 "Math idea, investing today, leading tomorrow"
 즐겁고 다양한 수학적 아이디어가 담겨 있습니다.



창의수학여행 방과후 수학교실은?

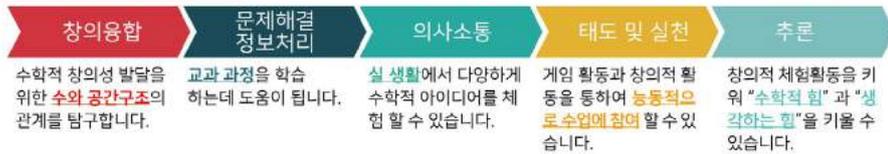


창의융합 역량을 강화하는 다양한 커리큘럼으로 배움을 즐기는 행복 교육을 실현, 아이들에게 수학에 대한 즐거운 경험을 제공합니다.

창의수학여행 학습목표

수학적 **지식** + 수학적 사고력 + 수학적 **인성**

창의수학여행 학습효과



창의수학여행 프로그램 세부 구성



스토리텔링형 일상 생활 연결교구



과정의 계통성 연계활동이 가능한 교구



보드게임으로 수학적 흥미 강화

수학에 생각 더하기+

창의체험플러스

Popular Leading Utility & Smart

대중적이고 조화로운 인재, 리더십이 있는 인재, 유용한 인재, 스마트한 인재로 성장할 수 있도록 최고의 커리큘럼을 제공합니다.



창의체험 플러스란?

수학의 구체물을 내가 직접 만들어 보고 이해하는 과정을 통해 수학적 개념학습과 과학의 랭귀지로서의 수학을 준비합니다.

창의심화과정
 교구 중심의 재미와 흥미 유도, 교과 수학에 도움을 줄 수 있으며 체험을 통한 원리와 개념의 발견으로 아이들의 창의수학적 역량이 높아 집니다.

교과연계활동
 개정교육과정에 들어있는 교구들을 서브 교구로 구성하여 창의교육과 학교교육의 완벽한 연계가 가능합니다.

게임으로 흥미유발
 초등수학의 새로운 프레임을 발견하고 창의사고능력을 키우고 게임을 통한 학습의 흥미와 기대감을 높였습니다. (수학적 우수 권 벤츠게임보상)

체험 + DIY산출물
 체험하고 직접 만들어보는 과정을 통해 집중력과 배려심 등 수학실력은 물론 창의적 인성을 키워줍니다.

수학으로 개인의 역량을 즐겁게 키워줍니다.
 수학을 재미있고 즐겁게 체험 할 수 있도록 아이들과 온가족이 함께하는 수학의 대중화에 앞장섭니다.



(주)창의와교육



"창의문화 확산을 통해 서로 소통하는 즐거움을 알고,
자신의 원하는 목표를 위해 최선을 다하며
목적성을 이해하고 타인을 존중하는 것.
이로써 행복한 세상이 되는 것!"



거꾸로 발명 놀이터

'우리는 발명이 아닌 발명교육을 합니다'
창의적 사고기법의 RSp를 이용하여
누구나 쉽게 발명을 할 수 있도록 합니다.
초등학생을 대상으로 제작한 교구재료
놀이터-체험교구제작-아이디어발상-발표의 순서로 되어 있습니다.



코딩팻 두두

컬러코딩, 카드코딩, 뮤직코딩, App 코딩 등 다양한 기능이 있는
귀여운 코딩팻 두두와 함께 즐겁게 코딩의 세계로 빠져들입니다.
코딩을 시작하는 입문용으로 매우 적합합니다.



오조봇 보드게임

- 길찾기-역사이야기
게임판에 오조타일을 놓아 길을 만들어 다양한 미션을 수행하는 게임입니다.
- 고잉고잉
카드에 있는 색상의 순서를 빠르게 파악하여 오조레일을 배치한 후,
오조봇이 다양한 오조코드를 지나 빠르게 목적지에 도착하는 것을 목표로 하는 게임입니다.



아이들이 좋아하는 학습교재용 **애완소라게**

애완으로 키우는 소라게는 미국, 유럽 등 선진국에서 학습관찰 교재로 많이 이용합니다.
 아이들이 생물에 대해 **신비감을 느끼고 호기심을 충족**시킬 수 있습니다.
 나만의 소라게를 키우면서 **애착심, 책임감**을 심어 줄 수 있으며,
 가족들과의 **유대감 강화, 정서함양**에 큰 도움이 됩니다.
 다양한 키우기세트는 유치원, 학교, 방과후 등 교육기관에 생명과학교재로 선호도가 높습니다.



상품구성



소라게
소, 중, 대 (사이즈)



사육장 소, 중, 대



바닥재



먹이 : 전용젤리



꾸미기용 은신처



먹이접시/장식용품



꾸미기용 쉘



학습교재

세트구성



보급형



고급형 A



고급형 B



고급형 C

영어 말하기 향상을 위한

VR드림스튜디오

- ✓ 크로마키 기술을 이용한 체험형 VR시스템으로 장소에 구애없이 공항, 호텔, 식당, 외국 등 다양한 3D세트를 활용하여 영어 역할극을 진행할 수 있습니다.
- ✓ 교재를 통해 학습한 내용을 바탕으로 3D 가상공간에서 직접 영어 말하기 체험을 통해 학생의 말하기 자신감 및 학습 효과를 향상시킬 수 있습니다.

설치 형태 구분 <PC형태>

- 블루스크린과 PC를 이용하여 가상체험학습을 진행하고, 학습장면을 녹화할 수 있는 솔루션입니다.
- 영어전용교실에 고정형으로 설치하여 가상체험학습을 안정적으로 운영할 수 있습니다.
- PC운영체제는 Windows10으로 교사PC 겸용으로 사용할 수 있습니다.



설치 형태 구분 <태블릿 형태>

- 블루스크린과 태블릿을 이용하여 간편하게 가상체험 학습이 가능하고, 학습장면을 녹화할 수 있는 솔루션입니다.
- 미러링(Mirroring)을 통해 무선으로 TV와 실시간 화면 공유가 가능합니다.
- 태블릿을 이용하기 때문에 교실을 이동하여 사용할 수 있는 장점이 있습니다.



드림스튜디오 도입효과

학생

- 가상 상황에서 학생의 체험 영상을 TV로 출력 함으로써 학습에 재미 요소를 더함
- 교재를 이용하여 학습한 내용을 바탕으로 가상의 상황체험을 통해 2차 학습 진행
- 가상의 환경에서 역할놀이를 통한 영어 회화 학습 진행 **[영어 회화 자신감 증진]**

학교

- **교재를 활용한** 체험형 학습 진행으로 학습 효과 향상 및 재미를 동시에
- 학교에서 보유한 다양한 이미지와 동영상을 손쉽게 배경 콘텐츠로 활용
- 학교 홍보효과- 학생 학습 영상을 촬영하여 학부모에게 전달 및 유튜브 홍보

학부모

- 자녀의 학습 모습을 동영상으로 확인, 학교 영어교육에 대한 신뢰도 향상에 기여
- 실시간 영상전송기능을 통한 활동 모습 시청

납품사례



Imagine, and create with COding BLock



코블 홈페이지: <http://www.cobl.co.kr>
코블 공식 블로그: <https://blog.naver.com/wowcobl>



코딩블록:코블의 활용



- 01 블록형태의 입출력 장치 조립, 코딩교구
- 02 메인보드, 15종의 입출력장치, 30여종의 블록 및 도구로 구성
- 03 스크래치, 엔트리, 애플벤터와의 연계학습 가능
- 04 보드 중심의 직관적 구조, 쉽게 조립하는 듀플로 블록 하드웨어
- 05 로봇틱스, IoT, 게임, 애플벤터를 아우르는 메이커 교구
- 06 블로그·유튜브를 통한 콘텐츠 가이드, 96차시 커리큘럼 제공

코블을 활용한 다양한 코딩 창작물



에어 피아노



자동 비누방울 기계



라인트레이서 코블봇



접촉감지 코블봇



컬링 코블봇



속구경기 코블봇



풍선방 코블봇



접근감지 차단용 및 신호등



creacube 구구단X큐브

▶ YouTube '구구단큐브' 검색!

구구단큐브

크레아큐브는 이런 의미입니다

수학달인 구구단큐브의 마법의 공식

Creative - Cognition × Uplifting × Body × Equilibrium

인지, 정서, 신체의 균형있는 발달을 통한 창의력의 향상

6개의 구구단큐브의 비밀의 열쇠

큐브	컬러	1단계 난이도 : 하	2단계 난이도 : 중	3단계 난이도 : 상
구구단	RED	구구단송에 맞춰 LED 켜내기	구구단송에 맞춰 LED 켜내기	구구단송의 모든 버튼누르기
덧셈	ORANGE	+ 덧셈문제 386개 중 3단계 난이도별 학습		
뺄셈	YELLOW	- 뺄셈문제 386개 중 3단계 난이도별 학습		
곱셈	GREEN	× 곱셈문제 182개 중 3단계 난이도별 학습		
나눗셈	BLUE	÷ 나눗셈문제 182개 중 3단계 난이도별 학습		
마스터	PURPLE	암기/최종평가문제를 APP으로 출제해서 통과하면 획득		



지속적인 구구단큐브 놀이는 수학의 기초인 구구단과 사칙연산을 이해하고 빠르게 익히게 하며, 나이가 창의력 향상에 도움이 됩니다.



구구단큐브의 도전-몰입-코칭 3단계 학습시스템



1 **도전**
구구단큐브 6개를 찾아가는 '도전' 여행을 시작하여 흥미를 유발한다



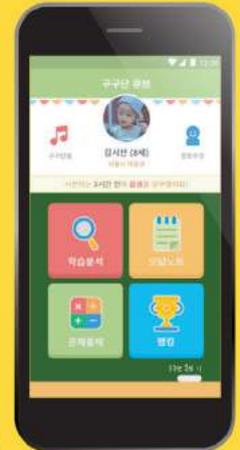
2 **몰입**
오감으로 '몰입'하는 구구단큐브와 신나게 학습한다



3 **코칭**
스마트어플을 통한 부모의 스마트한 '코칭'을 받는다



4 **선물**
구구단큐브마스터 달성 시 열심히 스스로 구구단과 사칙연산을 학습한 아이에게 축하의 '선물'을 제공한다



도전-몰입-코칭의 3단계 학습시스템을 반복적이고 지속적인 학습을 통해 구구단과 사칙연산의 마스터가 됩니다.

마스터큐브는 나머지 큐브 5개를 다 모아야 도전할수있답니다~!



충전단자
스피커
다기능 버튼



크레아큐브 팔로우 하고 이벤트도 확인하세요!

@creacube @creacube

주식회사 크레아큐브

홈페이지 : creacube.co.kr

대표번호 : 070-4042-9979 (사랑하는 사이는 구구단친구)

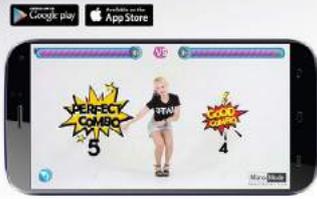


스마트밴드를 이용한 모바일 K팝 댄스게임

KDANCE

(주)키네틱랩
 연락처 070-7795-7175
 웹사이트 <http://www.kineticlab.co.kr>
 이메일 manhyung@kineticlab.co.kr
 담당자 한만형 대표이사

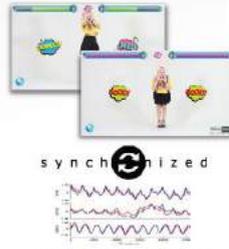
솔루션 | 모바일 + 웨어러블 + K팝



모바일 어플리케이션
(모션 인지 기술)



스마트밴드
(웨어러블 센서)



K-Pop 댄스 콘텐츠
(앱 내 결제)

특징

- 별도의 디스플레이 장치 불필요
- 모션인지 카메라 불필요
- 실내/외 플레이 가능
- 저작권 회피기술 적용
- 최신 K팝 콘텐츠 제공

기술 | NO 카메라, ONLY 스마트밴드



콘텐츠 | 저작권 회피 알고리즘



서비스



제품 | H/W + S/W

제조사 제조형태 판매가격

partron OEM \$100 내외

제작사 앱 가격 콘텐츠 가격

-\$1.99/개별 (무제한 이용)
-\$7.99/5개 묶음 (무제한 이용)
-\$9.99/월 구독 (모든 콘텐츠 무제한 이용)

키네틱랩 무료



한만형 | Manhyung Han, Ph.D.
 - 대표이사 및 Founder
 - 컴퓨터공학 박사, 인공지능 전공(경희대학교)
 - 인공지능, 모션센싱, 행위인지 분야 전문가



한만욱 | Manwook Han
 - H/W 개발팀 팀장
 - 전자공학 및 디스플레이 전공 (신원대학교)
 - H/W 제조, 품질관리, 인증 전문가



임예준 | Yejoon Rim
 - 기술이사 및 Co-Founder
 - 컴퓨터공학 석사, 인공지능 전공(경희대학교)
 - 前 (주)LG전자 MC사업본부 S/W엔지니어



박혜원 | Hyewon Park
 - 디자인팀 팀장
 - 실내/사각 디자인 전공 (숙명여자대학교)
 - 前 (주)아모레퍼시픽 공간기획팀 VMD, (주)현대백화점 VMD





www.kingkongedu.co.kr

KINGKONG BLOCK

킹콩블럭

창의적 융합 사고력을 가진 인재로 키워 주는 자유학기제의 선두!

미래가 요구하는 인재는 창의적 융합 사고력을 가진 인재입니다.
 미리 정해 놓은 답을 똑같이 따라 하는 주입식 교육은 우리 아이들에게 적합하지 않습니다.
 킹콩블럭은 상상을 현실화하여 자신만의 프로젝트를 완수할 수 있게 합니다.

풍부한 교육 자료

과학적 정보가 가득한 교재

체계적인 커리큘럼

튼튼한 교구

이 모든 것을 갖춘 **킹콩블럭!**



Air view



ICT 융합기술을 접목한
IoT 초정밀 공기질 모니터
DaTa Logger LoRa



미세먼지란 무엇인가?

초미세먼지는 자동차 주행, 화력발전소가동, 공장 가동, 요리시 많이 발생되는 여러 종류의 중금 속을 포함하는 지름 2.5 μ m 이하의 작은 먼지로서 호흡시기 도에 걸리지 않고 폐속으로 들어가 신체 여러 기관에 침투되어 건강을 해치는 1급 발암 물질이다.



이산화탄소란 무엇인가?

Co2는 자연 상태에서 공기중에 390PPM 정도의 농도로 존재하며 인체의 유지에도 중요한 성분이나 실내공간에서 사람, 동식물이 호흡으로 내뿜어 누적시 집중역 저하, 졸음의 원인이 되고, 심하면 어깨 결림, 두통과 구토를 일으키는 기체임.



학교 실내 공기질 관리기준 강화

(기준강화) 학교 실내 공기질 관리 강화를 위하여

미세먼지(PM2.5) 기준 신설

* 「학교보건법 시행규칙」 일부개정령 공포, 시행 ('18. 3. 27.)

(측정주기) 학교의 장이 외부 전문기관 (실내 공기질 측정업체)에 의뢰하여 교실 내 미세먼지 정기 점검 실시

- 정기 점검 시 학부모 참관등 신뢰성 제고 방안 마련

(후속조치) 정기 점검 결과 기준을 초과한 경우 학교의 장에게 시설의 보완 및 오염물질 제거 등 필요한 조치 의무화 (학교보건법 제4조 제4항)

부 칙

이 규칙은 2018년 3월 27일부터 시행한다.

기 존		개 정	
기준(이하)	비 고	기준(이하)	비 고
100 μ g/m 3	직경 10 μ m 이하 먼지	100 μ g/m 3	직경 10 μ m 이하 먼지
-	-	35 μ g/m 3	직경 2.5 μ m 이하 먼지

미세먼지 오염도 기준 (한국)				
미세먼지 구분	좋음	보통	나쁨	매우나쁨
초미세먼지 (PM2.5)	0 ~ 15	16 ~ 35	36 ~ 75	76 이상



모바일 확인용 화면

Time Art Co., Ltd.

전시장 & A/S :

서울 종로구 창경궁로 109
세운스퀘어 주얼리관 1145호
02-2273-6523~4, 02-754-0700

Patent Protected

www.airview.biz

www.timeart.co.kr

http://blog.daum.net/timeart1

https://blog.naver.com/time-art





좌우뇌 동시개발 프로젝트

집중력
향상

좌우뇌
균형발달

소근육
발달

시지각
협응력

핑펜으로
열손가락을
다쓰자!

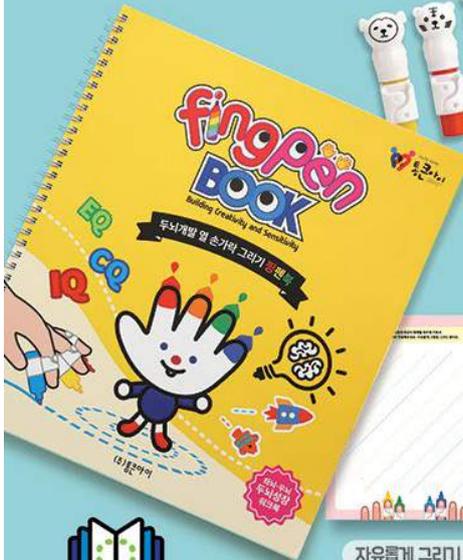
열 손가락을 모두 사용하는 핑펜으로 우리 아이 참차는 뇌를 깨워주세요!



fingPen & BOOK

2019 서울아워드
혁신브랜드 우수상품

Hi Seoul
2019
Awards



핑펜

열 손가락에 끼워서 양 손으로 그림을 그리는 학습교구

양 손으로 선을 긋고 자유롭게 그리면서 통합적 감각이 발달됩니다.



자유롭게 그리기

선긋기

도형그리기

색칠하기

따라그리기



핑펜북

선긋기, 색칠하기, 따라그리기, 생각그리기, 만들기 등으로 구성된 양 손 그리기 학습교재

초급부터 단계별로 체계적인 가이드를 제시하는 교재로, 열손가락 모두 사용하는 그림 놀이를 통해 소근육 발달과 더불어 집중력이 향상되고 창의적 사고능력과 시지각 협응력이 개발됩니다.





재미와 놀이로 가득한 세상

Activity Toys - Made in Germany

Hey, This is Binabo!

비나보는 빛깔과 나무로 만들어진 3차원 비공극 공입니다. 비나보 공은 통조림 하여 불수 없는 단색의 다양한 모양을 만들 수 있습니다. 비나보는 쉽고, 재미있어 상상여성의 권리를 선물합니다! 뛰어난 상상력을 펼쳐주세요. 나와 우리 모두가 좋아하는 게임 놀이만의 양식으로 만들어 보고, 온가족을 위해 그 재미를 느껴 보세요. morethanaball.com

Toy & Helios



그냥 놀지 마라!

놀이들 통한 아름다움을 맘껏 발산하고 자유롭게 표현. 오늘을 사는 행복한 아이들의 권리입니다.
축구, 배구, 저글링, 볼링, 공, 식물, 동물, 보석 및 기타오브제
신체활동 놀이와 게임, 스포츠가 되는 비나보!!!



하나의 집 = 무한한 가능성(비나보)

효과

손과눈의 조화+집중력유지+균형과 자신감+상상력과 창의력+스트레스감소 +신체건강 향상+성취감 독립+자주+협동 신체적건강+정신적건강+사회적건강

특수생체 재료를 사용하여 가볍고 강하며 파손되지 않으며 유연하고 독성이 없습니다. 환경을 생각하여 자연의 천연재료를 사용함으로써 끈적끈적한 플라스틱 장난감의 대안을 제시! 모든 도로 및 니스는 수성이며 중금속이 없습니다. 100% 재활용 가능한 재료(실링수지 및 목재섬유)로 유해한 독성이 없는 천연물질입니다. 가족의 가보가 될 만큼 내구성과 훌륭한 제작 기술의 고품질의 제품입니다. 모든 제작공정은 독일에서 생산됩니다.



학교 체육 **양궁**

SCHOOL PHYSICAL ARCHERY

회사명	(주)파이빅스		
홈페이지	shooting-zone.com/	대표 이메일	archery0317@hanmail.net
팩스	031-245-6388	대표 전화	1670-0388

양궁 수업은 초등학교 및 중,고등학교의 방과후 수업으로 진행 할 수 있으며, 동아리 활동으로도 적합합니다.
양궁을 직접 배움으로써 스포츠로서의 양궁에 대해 알아보고, 양궁을 통해 학생들의 학습에 필요한 집중력, 지구력 향상, 자신감은 물론 다양한 게임을 통해 협동심을 키우고, 균형 있는 신체발달을 도모합니다.





01 집중력
주위가 산만하고 집중력이 약한 학생



02 체력과 지구력
운동에 흥미가 없고 체력이 약한 학생



03 협동심
다양한 게임을 통해 친구들과 과의 단합으로 활동심을 키우고 싶은 학생



04 자신감
성격이 소극적이고 내성적이며 자신감이 적은 학생



산만한 성격을 차분하게 해주는 양궁!
우리 아이 집중력이 부족하고 산만해서 한 자리에 오래 못 앉아 있는 편인가요? 양궁은 중목 특성상 정적이고 고도의 집중력을 필요로 하는 운동입니다. 양궁 전문가들이 집중력과 지구력을 길러드립니다.

학업 스트레스를 해소하고 자신감을 기르는 양궁!
바쁜 학업 스케줄로 인해 아이들이 받는 학업 스트레스는 성격을 예민하게 하고, 소심하게 만듭니다. 양궁을 통해 그 동안 쌓인 학업 스트레스를 해소하고, 차근차근 목표를 설정하고 달성하는 방법을 터득하여 학생들은 자신감 있고 원만한 성격을 가질 수 있습니다.



PIZZIE

생각을
하는 아이는?

모든 게 변합니다.

"사람들이 생각을 잘 못하는 것은 혼란 때문이다. 한번에 한 가지를 생각하는 것이 아니고 여러 가지를 한꺼번에 생각한다. 감정, 사실, 논리, 기대, 창의성 등을 한꺼번에 생각한다" -에두아르 드 보노-

우리들은 살아가면서 끊임없이 어떤 문제에 부딪히게 됩니다. 문제를 해결하는 방법은 그 사람의 사고패턴, 지식, 경험 등과 밀접한 관련이 있습니다. 사회와 기업은 창의적 문제해결력을 갖춘 인재를 요구하지만 교육은 아직까지도 지식전달 위주에서 크게 벗어나지는 못하고 있는 듯합니다.

퍼즐은 매우 정교한 규칙을 가지고 있어 알고리즘을 구성하고 연습하면서 문제해결력을 키우는데 매우 효과적인 틀임이 알려져 있습니다. 대학에서도 소프트웨어 교육의 기초 입문과목 및 문제해결력 향상 기법으로 퍼즐을 도입하고 있습니다. 퍼즐리그는 4차 산업시대에 살아갈 우리 아이들이 다양한 유형의 퍼즐을 접하면서 컴퓨터적 사고습관과 생각의 즐거움을 느끼도록 개발된 교재입니다.

퍼즐리그 프로그램

스도쿠S (10권) 초1~6	퍼즐입문L (10권) 7세~초2	PRE단계P (10권) 초1~3	실전단계A (10권) 초4~5	실전단계B (10권) 초6~
S6 클래식 �도쿠 6x6 홀수 �도쿠 6x6	L1 스도쿠 (3x3 Sudoku) 친구찾기 (Numberlink) 정글여행 (Jungle Tour) 동그라미 세트 (Circle Pair)	P1 도형 �도쿠 (Sudoku) 화살표 그리기 (Four Winds) 친구찾기 (Numberlink) 구슬넝기 퍼즐 (Nonogram)	A3 건물보기 (Skyscrapers) 올타리 만들기 (Slitherlinks)	B3 건물보기 (Skyscrapers) 올타리 만들기 (Slitherlinks)

정글여행 (Jungle Tour)

- 화살표 방향으로 들어와서 모든 칸을 지나 화살표 방향으로 나오면 됩니다.
- 경로에 사슴 시나운 동물은 피해서 지나야 합니다.
- 가로, 세로 방향으로 가야하며, 두 번 지나거나 교차해서는 안 됩니다.

[문제]

[풀이]

27

28

물탱크 (Water Fun)

- 같은 칸으로 나누어진 칸 안에 물을 채우면 된다.
- 같은 선 안에서 물이 높이는 길어야 한다.
- 칸 아래의 숫자는 세로 방향으로 물이 들어있는 칸 수를 나타낸다.
- 칸 오른쪽의 숫자는 가로 방향으로 물이 들어있는 칸 수를 나타낸다.

[문제]

[풀이]

STEAM융합교육의 콘텐츠 개발을 선도하는 **(주)포디랜드** 자유로운 상상! 무한한 창조!



포디프레임 교사 직무 연수



해외 교육 현장에 펼쳐지는
포디프레임 교육 콘텐츠



2017년 국제수리과학창의대회 개최식

(주)포디랜드는 4차산업혁명시대를 앞두고 급변하는 교육환경에 발맞추어
수리과학교재 · 교구를 기반으로 STEAM을 바탕으로 한 융합교육 콘텐츠 개발을 선도하는
교육회사입니다.

이에 미래환경에 필요한 창의적 역량을 갖춘 인재 발굴 및 육성과 교육문화 교류의 극대화를 위해 11회째
국제수리과학창의대회(연인원 1,000명 참가)를 지원하고 있습니다. 특히 올해 2017년에는 중주국인 대한민
국을 비롯한 8개국 이 참가, 2018년에는 15개국 이상이 참가할 예정입니다.

현재 국산 교육 콘텐츠 및 교재 · 교구를 세계 20개국으로 수출, 향후 2020년까지 30개국 이상으로 확대 될
전망이며 글로벌 교육회사로의 발전을 도모하고 있습니다.

국내에서는 전시창의체험관을 통해 유아에서 대학교, 평생교육까지 인성을 바탕으로 하는 수리과학창의교
실을 운영 및 기관 및 기업체의 창의인성교육을 진행하고 있으며 SW코딩위탁교육도 실시하고 있습니다.

(주)포디랜드의 각종 연수 및 교육 사업 등으로 경력단절 여성의 재교육 및 재취업 알선을 바탕으로 일자리
창출의 국가적 과제 해결에도 크게 이바지 하고 있습니다.



스웨덴 국왕 '구스타프' 초청
스웨덴 TEKNISKA MUSEET
(국립과학기술관의)
4D프레임 수리과학전시체험관에서
축하인사를 받는 양효숙 대표



스웨덴 TEKNISKA MUSEET
(국립과학기술박물관)에
80년 전통의 레고가 있던 전시관이
포디랜드 교육콘텐츠 4D프레임의
수리과학전시체험관으로
교체되어 개관되었다.

2017년 현재 스웨덴 8개 과학관에 포디프레임체험관을 비롯 핀란드, 중국, 홍콩, 영국, 오스트리아, 에스토니아,
사우디아라비아, 일본, 몽골, 라오스, 필리핀, 캄보디아, 대만 등 해외 각지에서 60여개의 체험관이 운영되고 있으며
국내 30여개의 포디프레임수리과학창의체험관이 운영되고 있습니다.



경기도 구리시 장자대로 1번길 82-9 (교문동797-6) Tel 031-553-1011 Fax 031-553-1013





Smart Mini City?

스마트 미니시티란?

“코딩으로 나의 상상력으로 만들어 가는 도시”

스마트 미니시티는, 가상의 페이퍼 스마트 미니 도시를 구축하는 코딩 교구입니다.

왜 스마트 미니시티 인가?

- 4차 산업혁명 시대에 요구되는 창의적, 융합적 사고를 향상시켜 줍니다. 소프트웨어 로직(S/W Logic)의 이해력을 증진시켜 줍니다.
- 토론과 협업의 과정을 통해 인문학적 상상력의 체계가 깊어집니다.
- 끊임없이 질문하고 스스로 탐구하는 과정에서 사고력을 향상시켜 줍니다.

스마트 미니시티의 교구/교재 구성

- 협업 및 컨트롤이 가능한 MCU KIT
- 동작 가능한 소프트웨어 샘플
- 빌딩 및 기타 건물 1종 set (10개)
- 학습 교재

고급 예제

스크래치(MBlock)와 연동리, 스케치, 앱인벤터 프로그램을 이용하여 코딩 실습을 합니다.



스마트 미니시티가 특별한 이유 “협업”

1. 나의 도시와 친구의 도시를 연결할 수 있어요!
2. 친구들의 도시와 연결하여 다양한 동작을 할 수 있어요!
3. 친구들과 서로 연결하고 협력하여 프로젝트형 큰 도시를 구현할 수 있어요!



가성비 최고! 아이들 창의력 증진 교구재 에코마음

3D펜

코끼리 모양의 3D펜,
상상하는 모든 제품을 그려라



에코노트

종이와 펜이 필요없는 에코노트,
그림그리기, 받아쓰기에 최고



코딩로봇

손쉬운 코딩으로 SW의 관심을 증진



AR카드

손쉬운 코딩의 이해도를 높이는 시간



부스에 오셔서 체험 및 구매상담을 하실수 있습니다.
대량구매 및 기관 납품 특화 기업으로 최고의 품질로, 가성비 좋게 공급합니다.



차별화된
고급 과학
브랜드

P 핑퐁에듀

강사교육

무료로 진행되는 교육으로 교재를 개발한 연구원이 직접 교육하여 질 높은 수업을 합니다.



실험과학

물리, 화학, 지구과학, 기초과학 등 600여개 실험 보유.



자격증

민간 자격증을 운영하여 선생님들을 체계적으로 교육하고 자격을 증명합니다



융합과학

기존의 과학에 요리, 생활과학 등 실생활에 숨어있는 과학원리를 직접 체험으로 알아봅니다.



위탁

사회적협동조합을 통해 방과후 위탁을 운영합니다.



생명과학

주변에서 흔히 보기 힘든 동식물을 가까이서 직접 보고 배워서 생명의 소중함을 느끼게 합니다.



컨설팅

서류 작성부터 면접, 수업 노하우까지 선생님이 필요한 모든 부분을 서포트 해드립니다.



070-4680-4140

pingpongedus@naver.com

ID:pingpongedus

http://cafe.naver.com/pingpongedus

충북 청주의 한국잠사박물관 교육프로그램이 이제 전국으로 확대됩니다.

동물의 한 살이, 곤충의 탈바꿈을 보고, 듣고, 만지고 깨우치는 “누에야 누에야” 출강 학습
20인 이상의 기관, 단체가 모인 곳으로 **에듀팜의 교육사**가 찾아갑니다.



프로그램 안내

누에생태학습

알부터 성충으로 누에의 성장과정을 재미있는 이야기와 퀴즈로 풀어내는 에듀팜의 대표 프로그램



물레만들어 비단실뽑기

중어로 물레를 만들고 1.5km의 비단실을 물레에 감아보며 조상들의 삶의 지혜와 전통을 체득하는 체험프로그램



누에고치 기념품 만들기

누에가 만든 누에고치는 비단실의 원료, 오랜시간 변함없는 누에고치로 평생 간직할 수 있는 소중한 기념품 만들기



누에캐릭터 양초 만들기

귀여운 누에모양의 양초로 기념일을 축하하고 후속 학습이 가능한 만들기 프로그램



베틀로 미니수세미 만들기

직조의 원리를 깨닫고 실생활에서 유용한 나만의 수세미를 만들어 보는 프로그램



기업 소개

교육에 **재미**를 더하다 에듀팜 에듀팜은 충북형예비사회적 기업입니다.

- 2016. 11~현재까지 한국잠사박물관 운영
- 누에생태학습 외 약 15종의 문화예술교육프로그램 기획 운영
- 2017. 문화체육관광부 유아문화예술교육 “잠비와함께떠나는 알록달록 비단길여행” 기획 운영
- 2018~2019 문화체육관광부 박물관 문화가 있는날 교육프로그램 기획 운영
- 2018~2019 문화체육관광부 박물관 길위의 인문학 “잠사문화의 향기” 교육프로그램 기획 운영
- 여성가족부 청소년수련활동 인증 취득 및 프로그램 운영
- 교육부 교육기부 우수 프로그램 취득 및 운영
- 농림축산식품부 6차산업 인증 취득 및 농촌체험프로그램 운영
- 국립민속박물관 다문화꾸러미 교육 수행
- 국립민속박물관 교육운영지원사업 수행
- 누에야 누에야 15종 저작권 취득 외 다수 공모전 입상 및 프로그램 운영 경험

<고마워 누에야> 찾아가는 출강프로그램 안내

유치원, 어린이집

누에 생태학습
누에 캐릭터 양초 만들기
누에고치 목걸이 만들기

초등학교

누에 생태학습
물레 만들어 비단실 뽑기
누에고치 공예

중학교

누에 생태학습
물레 만들어 비단실 뽑기
베틀로 수세미 만들기



한생연HLSI

www.hlsi.co.kr

한생연 과학프로젝트 실험실

기초, 건강, 창작, 융합과학

전화문의. 02-762-5070



과학프로젝트 실험실은 과학교육의 선두주자 한생연에서 자체 개발하고 제작한 과학키트로 학생들의 자율적인 과학 활동과 스스로 탐구하는 습관을 길러줄 수 있는 자기 주도 실험교육 키트입니다. 교육 프로그램은 크게 기초과학, 건강과학, 창작과학, 융합과학으로 나누어 지며 자라나는 아이들이 미래를 개척하고 만들어 갈 수 있게 도움을 줄 것입니다. 각 분기별 키트가 개인별로 지급되며 본 키트를 활용하여 가정에서도 창의적인 실험을 수행 할수 있습니다.

한생연 과학프로젝트 실험실의 특징



실험 동영상



수업교재



실험키트



실험도구

01

개별적인 4단계의 키트로 구성

기초과학(기초강화)
건강과학(건강지킴이)
창작과학(창의력신장)
융합과학(STEAM 교육)
※ 4단계 각 1키트(1상자)로 구성
※ 1키트당 (12주제 과학실험) 구성

02

개별적인 실험 및
만들기로 흥미 유발

무동력자동차 조립과 활용(기초과학)
운동과 심장(건강과학)
잔상착시로 만드는 애니메이션(창작과학)
나는 로봇 디자이너(융합과학)

03

창의적이고 융합적인 실험도구

변형되는 실험도구,
다양한 창작품을 통한
창의적이고 융합적인
사고력 향상

04

다양한 수업자료 활용

실험동영상, 수업교안,
수업 PPT를 활용하여
보다 쉽고 흥미 있는 교육지도



노래하는 부화기



생명탄생의 신비와
생명의 소중함을 알아갑니다!

- 부화기 상자는 육추상자로 활용할 수 있습니다.
- 엄마의 울음소리를 통해 알들에게 안정감을 높여줍니다.
- 자동 온도 조절기능으로 부화율을 높여줍니다.
- 위생적이고 간편한 물보충이 가능합니다.
- 즐거운 노랫소리로 먹이시간을 알려줍니다.
- 나만의 부화기를 직접 꾸며볼 수 있습니다.



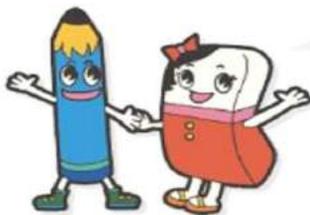
주)한생연생명과학교육연구

한생연에서는 청소년들을 위한 전문적인 과학교육프로그램을 진행하고 있으며 미래의 과학도를 위한 과학관련 직업체험과 다양한 과학캠프를 운영하고 있고 각종 과학 행사를 진행하고 있습니다. 또한 해외 청소년들을 위한 SEEK(Science English Exploration in Korea) 국제과학캠프를 진행하고 있습니다. 현재 7개의 테마과학박물관을 운영하며 청소년들에게 흥미로운 과학의 세상을 안내하는 길잡이가 되고자 합니다.





창의 퍼즐 여행은
방과후 학교, 자유학기제, 문화센터, 주민자치센터,
학원, 도서관, 평생학습관 등에서 활용되고 있습니다.



지필퍼즐 교재의 장점

- ✓ 연필과 지우개만 필요!
- ✓ 코딩 알고리즘능력 향상!
- ✓ 흥미와 재미는 기본!
- ✓ 문제해결능력과 과제집착력 향상!
- ✓ 끈기와 집중력 향상!
- ✓ 두뇌활성화를 통한 생각하는 힘 향상!
- ✓ 수학적 사고능력 향상!
- ★ 방과후 수업 만족도 95% 이상

필이 지우와 함께 떠나는 **창의퍼즐여행교재 구성(총 48단계)**

권당 24가지 유형 - 수리연산영역 · 공간지각영역 · 문제해결영역

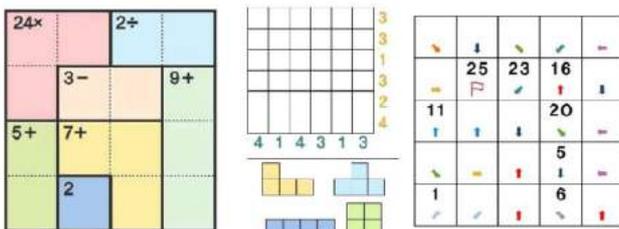


적용대상 초등 1~4학년

적용대상 초등 1~4학년

적용대상 초등 1~4학년

적용대상 초등 1~4학년



창의퍼즐여행 교재 내용 샘플



KCPC 한국창의지필퍼즐대회



교육법인 **한창에듀케이션 / 한국창의성계발교육연구회**



홍대 레이저 공방

서울 마포구 서교동 369-20
가공문의: 02)338-2237
<https://blog.naver.com/laserpro>

홍대 레이저 공방에서는 고가의 장비를 저렴하게 이용하고
정보와 지식을 공유할 수 있도록 작업공정,가공품 등 모든 과정을
사진이나 동영상으로 마음껏 촬영하실 수 있습니다.
촬영한 내용물은 제약없이 자유롭게 사용하실 수 있습니다.





행복과 지혜를 키우는 No.1 교육용 보드게임 개발사

행복한 바오밥

“

보드게임 기반 학습은 과학(Science), 기술(Technology), 공학(Engineering), 예술(Art), 수학(Mathematics)의 STEAM 교육으로 창의융합적 사고력과 문제해결력을 길러줍니다. 보드게임은 아이들의 인지적 사고능력을 확장 시켜줄 뿐만 아니라 함께하는 놀이 경험으로 공동체 감수성을 높여줍니다. 우리 아이들이 4차 산업혁명 시대에 필요한 비판적 사고력, 창의력, 협업 능력, 소통 능력을 키워주는 재미있는 보드게임으로 창의융합형 인재로 성장할 수 있기를 기대합니다.

장소연

(연세대 공과대학 공학교육혁신센터 교수·교육심리학 박사,
인간교육실현학부모연대 이사장)

”

보드게임 교과별 추천모음

언어



하트하트
관람소비가
30% ↓
22,000원
15,400원



도블 시리즈
각 22,000원
각 15,400원



공지공지 오렌지
18,000원
12,600원



GO FISH!
고피쉬 국어·사자성어2, 속담2
각 15,000원
각 10,500원



고양이가 멍멍!
22,000원
15,400원



누가 똥 썼어?
18,000원
12,600원

수학



셈셈 수놀이
관람소비가
30% ↓
33,000원
23,100원



셈셈 피자가게
33,000원
23,100원



후르츠빌
22,000원
15,400원



킹도미노
30,000원
21,000원



스트림스
25,000원
17,500원



시넵스 체린지 1,2
각 28,000원
각 19,600원

과학 사회



스파게티 사이언스
관람소비가
30% ↓
26,000원
18,200원



닥터 유레카
38,000원
26,600원



닥터 마이크로브
35,000원
24,500원



GO FISH!
고피쉬 과학-공룡
15,000원
10,500원



GO FISH!
고피쉬 과학-발명
15,000원
10,500원



타겟 투라이드
59,000원
41,300원

언플러그드 코딩



마이크로 로봇
관람소비가
30% ↓
22,000원
15,400원



레이어스
33,000원
23,100원



고고 케라도
35,000원
24,500원



몬스터 믹스
22,000원
15,400원



타겟 투라이드
59,000원
41,300원



닥터 마이크로브
35,000원
24,500원





네이버 검색창에서
창의퍼즐 포텐

포텐이 숨은 잠재력을 깨운다!

창의사고력은 '포텐'으로



클립형 + 창의 + 퍼즐 + 교구
창의사고력 교재, 교구 '포텐'

- 클립형** 알차고 재미있는 구성으로 기존 과목에 클립처럼 끼워 학습할 수 있는 부담 없는 실속형 교재
- 창의력** 재미있고 독특한 문제 해결 과정 속에서 논리적 사고의 유연성과 문제 해결 능력을 키움
- 퍼즐** 창의성 · 문제해결능력 · 학업성취도 향상 등 퍼즐이 주는 장점에 집중력 · 과제집착력 등의 사고 영역까지 한번에
- 교구** 즐거운 교구활동을 통해 소근육 발달, 시지각과 공간 지각력을 자연스럽게 습득

창의퍼즐 '포텐'

창의사고력의 중심 창의퍼즐 포텐이 아이들의 사고력을 책임집니다. 포텐은 기존과목에 클립처럼 끼워 학습할 수 있으며 퍼즐과 교구로 구성되어 알차고 재미있게 창의력을 높여주고 지도하기 쉬운 실속형 교재입니다.

지필퍼즐 + 교구퍼즐



어떤 곳에서도 창의사고력 교재는 포텐 하나면 충분해요!!!

포텐의 교구

- 지필, 교구퍼즐을 함께 다뤄 다각도 사고력 향상
- 다양한 교구로 창의성 향상
- 사고 회전력 활성화, 물입과 손 조작능력 개발, 전략적 사고의 기본원리 이해
- 논리적으로 사고하는 습관
- self-communication을 통한 자기 교정 가능



더 흥미롭고 재미있는
포텐스타트가 새로 나왔어요
완전 최고예요!!



허미와친구들 한국창의퍼즐 교육연구회 www.four-ten.co.kr

Tel. 02) 323-1799 Fax. 070-4325-0973 서울시 금천구 가산디지털2로 108 (가산동) 뉴티캐슬 909호

